

Transparentný gateway

Priamy prenos hodnôt objektov ("transparentný gateway")

Proces **D2000 GateWay Client** je možné nakonfigurovať aj pre priamy prenos hodnôt vybraných typov objektov zo zdrojového systému D2000 (zverejňuje údaje prostredníctvom procesu **D2000 GateWay Server**) do cieového systému D2000 bez nutnosti konfigurovať objekty typu [Vzdialený objekt](#).

Tento tzv. "transparentný gateway" umožňuje prenos hodnôt nasledovných typov objektov D2000:

- Procesy
- Komunikané linky
- Stanice
- Merané body
- Užívateské premenné
- Poítané body
- Štruktúrované premenné

Prenos hodnôt je vykonávaný len na overenie mennej zhody objektov medzi systémami D2000. Zoznam požadovaných objektov je daný vymenovaním konkrétnych objektov alebo množiny objektov podľa masky a ich zadáním do [štartovacích parametrov](#) procesu *GateWay Client*.

Cieový systém sa pokúsi overiť, že existujú požadované objekty v zdrojovom systéme a ak áno, zabezpečí prenos hodnôt týchto objektov. Ak sa v zdrojovom systéme objekt s požadovaným menom nenachádza, bude mať tento objekt v cieovom systéme neplatnú hodnotu. Ak sa zmení dynamicky poas chodu procesu *GateWay Client* zoznam objektov (pribudne objekt prípadne je niektorý vymazaný) v cieovom systéme, ktorý zodpovedá požadovanému zoznamu (maske) objektov, je vykonaný príslušný zásah smerom ku zdrojovému systému (prihlásenie/odhlásenie objektu).

Smerom z cieového do zdrojového systému sa žiadne hodnoty neprenášajú, **prenos hodnôt je vždy iba jednosmerný**.

Štruktúrované premenné je možné prenášať iba celé.

Nie je podporovaná vlastnosť meraných bodov [Cieový stpec](#). Užívateľ si musí zabezpečiť prenos hodnôt danej cieovej štruktúry explicitne vymenovaním do zoznamu požadovaných objektov.

Proces *GateWay Client* je možné prevádzkovať naraz štandardne v konfigurácii [Vzdialených objektov](#) a aj ako "transparentný gateway".

Načo je dobrý "transparentný gateway"?

Transparentný gateway je doasné riešenie v prípadoch, keď:

- sa vykonávajú zmeny alebo úpravy funkčného a nasadeného systému a tieto sa najprv testujú na paralelnom systéme,
- sa vykonáva testovanie nového HW pri chystanom upgrade existujúceho systému,
- iné testovacie alebo ladiace úlohy.

Obmedzenia

Je nutné si uvedomiť, že transparentný gateway prirahuje hodnoty objektom, ktoré majú svoj správcovský proces v DODM systéme a preto musia byť tieto procesy v cieovom systéme D2000 **zastavené**. Ide o [komunikané procesy](#) a [procesy výpotkov](#).

Nie je taktiež možná zmena hodnoty užívateľom na strane cieového systému D2000 (povelovanie hodnôt). Kež správcovský komunikaný proces nebeží, skončí nastavenie hodnoty chybou.

Štartovacie parametre

Pre aktiváciu transparentného gateway je nutné odštartovať proces *GateWay Client* s jedným alebo viacerými parametrami **/ROV**.

Syntax: `/ROVobj_mask1[+][.][obj_mask2][+][.].....`

Za parameter **/ROV** sa uvádzajú meno (alebo viacero miest oddeľených iarkou) objektu alebo masky pre viacero objektov. Ak je požadované, aby boli prenášané hodnoty objektu aj s jeho potomkami, je nutné pridať na koniec znak '+' (plus).

Príklady:

<code>/ROVSELF.KOM+</code>	Zabezpečí prenos hodnoty procesu SELF.KOM a všetkých jeho potomkov (liniek, staníc, meraných bodov).
<code>/ROVM.*</code>	Pre prenos hodnôt meraných bodov, ktorých meno začína v štandardnej menotvorbe 'M.'
<code>/ROVM.OBJ1,M.OBJ2</code>	Prenos hodnôt objektov M.OBJ1 a M.OBJ2.

Párovanie objektov poda UID

Transparentný gateway umožnuje párovanie nielen mien objektov, ale aj poda UID objektov. Túto vlastnos zapína štartovací parametr **/UID**, ktorý je nutné použi pri štartovaní oboch procesov *GateWay Client* aj *GateWay Server*.

Táto vlastnos umožnuje funknes transparentného gatewaya bez ohadu na rozdielnos mien objektov (za predpokladu, že majú rovnaké UID), t.j. objekty môžu by premenovávané.

Filtrovanie procesných alarmov

Pri prenose hodnôt do cieového systému sa štandardne filtrujú hodnoty procesných alarmov. Ak je požadovaný prenos vrátane procesných alarmov, odštartujte proces *GateWay Client* s parametrom **/ROA**.

Zneplatovanie hodnôt nenájdených objektov

Pokia transparentný gateway nenájde požadovaný objekt na strane gateway servera, zneplatní hodnotu objektu na strane gateway klienta. Táto vlastnos sa dá vypnú štartovacím parametrom *GateWay Clienta* **/NOINV**.

Optimalizácia pre XML import

Pri XML importe viacerých objektov do cieového systému dochádzalo k vysokému zaaženiu D2000 servera v dôsledku obnovovania zoznamov objektov. Obnovovanie sa dá oneskorí štartovacím parametrom *GateWay Clienta* **/GTWDL<seconds>** (obnovovanie sa bude vykonáva s oneskorením rovným zadanému parametru **seconds** - odporúaná hodnota je 10).

Diagnostické informácie

Pre aktivovanie rozšírených ladiacich informácií je nutné odštartova proces *GateWay Client* s parametrami:

/E+DBG.GTW_TR	Povouje ladiace informácie o jednotlivých objektoch pri operáciách transparentného gateway-a.
/E+DBG.GTW_TR.VAL	Povouje ladiace informácie o príchode hodnôt požadovaných objektov do cieového systému.

Tieto ladiace informácie je možné aktivova/deaktivova aj poas chodu procesu *GateWay Client* pomocou systémovej konzoly [D2000 System Console](#).

Tell príkaz **TRGTW**

Po prijatí tell príkazu TRGTW vypíše proces *GateWay Client* informácie o stave všetkých požadovaných objektov.

 **Súvisiace stránky:**

[Vzdialené objekty](#)