

# Resource

Objekt **Resource** slúži ako kontajner súborov a adresárov, ktoré potrebuje aplikácia pre svoju innos. Fyzický obsah súborov a adresárov je uložený v konfigurácii objektu **Resource** v konfiguranej databáze. Obsah objektu **Resource** je, v závislosti od konfigurácie, automaticky synchronizovaný (zrkadlený) do aplikaného adresára klientskych procesov. Cesta k zrkadlenému obsahu sa dá zistiť volaním ESL funkcie [%GetResourcePath](#). Obsah objektu **Resource** (aj nezrkadleného) môže aplikácia explicitne uložiť volaním ESL funkcie [%SaveResourceAs](#).

Príkladom aplikaného použitia objektov **Resource** sú excel šablóny, reporty, java knižnice, rôzne utility...

Vekos jedného objektu resource, tj. suma veľkostí súborov v resource je obmedzená na 20MiB.



## Súvisiace stránky:

[Resource - položky konfigurovaného okna](#)