

# HTML iframe

Objekt **HTML iframe** zapuzdruje webovú stránku (HTML, javascript, CSS štýly, obrázky a ďalšie potrebné súbory) a umožňuje použiť takéto stránky ako prvky užívateľského rozhrania v schémach D2000. Súbory, ktoré tvoria objekt HTML iframe sú uložené ako súčasť objektu v konfiguranej databáze. D2000 poskytuje komunikaný kanál, cez ktorý HTML iframe komponent komunikuje s ESL/java skriptom v schéme. Kanál je obojsmerný, textový, jedným smerom skript posiela HTML komponentu riadiace príkazy, na ktoré reaguje javascript v komponente a opaným smerom javascript posiela udalosti vyvolané užívateľskou interakciou s komponentom, tie sú v skripte zachytené a aplikane spracované.

Typicky, aplikovaný programátor zoberie existujúci HTML UI prvok, vytvorí HTML stránku do ktorej prvok vloží, napíše obsluhu komunikaného rozhrania na D2000 v javascripte a výslednú množinu .html .js .css a ďalších súborov uloží do D2000 ako objekt HTML iframe.

Objekt HTML iframe musí obsahovať súbor s menom **index.html**, tento súbor je braný ako koreový pri zobrazení v HTML iframe komponente na schéme.

## Komunikaný kanál

---

### Strana skriptu schémy

Príkaz (textový reazec) sa HTML iframe objektu posiela ESL funkciou `%HI_IFC_SendCommand`, v jave je to metóda `_obj.sendCommand(String cmd)`, udalosti z HTML iframe objektu prichádzajú v ESL do entry `OnIFCEvent`, v jave do listenera registrovaného pomocou metódy `_obj.addIFrameListener(IframeComponentListener listener)`

### Strana javascriptu HTML iframe objektu

Po otvorení HTML iframe komponentu sa mu zavolá do javascriptu funkcia `d2Init`, ktorej parametrom je objekt `intf`. Atribútom (property) tohto objektu je funkcia `tx(message)`, jej volaním sa prenesie message do skriptu schémy. Návrátová hodnota `d2Init` je objekt, ktorý má atribút `rx(message)` typu funkcia, ktorá bude zavolaná ak skript schémy pošle správu. Obsah správy je v parametri `message`.

## Príklad

---

Chceme použiť HTML tag button na schéme, chceme meniť zo skriptu jeho text a chceme zachytiť udalosť keď je na kliknuté.

## Objekt HTML iframe

V CNF vytvoríme objekt HTML iframe s menom `rxtx`, vložíme `index.html`, uložíme.

## index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <button id="btn" onclick="onClick()">click me</button>
    <script>
      var intf;
      function d2Init(intf_) {
        "use strict";
        intf = intf_;
        return {
          rx: function (data) {
            document.getElementById("btn").innerHTML = data;
          }
        };
      }

      function onClick() {
        intf.tx("clicked");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

## Schéma v GR

Zobrazova HTML iframe umiestnime na schému, priradíme mu referennú premennú **\_ifc**, vyberieme HTML iframe **rxtx**.

### ESL

```
ENTRY ifc_OnIFCEvent (IN TEXT _msg)
  %HI_IFCSendCommand(_ifc, "Hello " + %HI_GetUserObjName())
END ifc_OnIFCEvent
```

### Java

Do metódy **onInit()** vložíme kód:

```
_ifc.addIFrameListener(new IIFrameComponentListener() {

    @Override
    public void onEvent(IIFrameComponentSource arg0, IIFrameComponentEvent arg1) {
        _ifc.sendCommand("Hello " + getCurrentUser().getFullName());
    }

});
```



#### Súvisiace stránky:

[HTML iframe - položky konfiguraného okna](#)

