

Synchronizácia slovníka

Synchronizácia slovníka - D2000 CfgSynchronizeDictionary

Funkcia **SynchronizeDictionary** je súčasťou programu **D2000 CfgSynchro**. Je určená na kopírovanie (synchronizáciu) obsahu slovníka medzi dvoma databázami (resp. aplikáciami D2000).

Prostredníctvom užívateľského rozhrania je možné identifikovať zmenené slovníky a následne ich podľa potreby kopírovať medzi konfigurovanými databázami (synchronizácia databáz). Je vhodný aj na synchronizáciu databáz, ktoré vznikli kópiou originálnej konfigurovanej databázy a oddelene v nich boli vykonávané zmeny.

Porovnávanie slovníkov

Pre potreby synchronizácie konfigurovaných databáz sa slovníku, pre každý text, automaticky uruje obraz (náprotivok) z druhej databázy. Tento obraz musí mať zhodný kompozitný (zložený) kľúč, ktorý ho identifikuje.

Kompozitný kľúč pozostáva z TEXTKEY (jednoznačný kľúč textu) a LNG_IDX (identifikátor jazyka). Táto dvojica jednoznačne uruje položku v tabuľke slovníkov a je unikátna.

Z vyššie uvedeného vyplýva, že ak v dvoch rôznych konfigurovaných databázach vytvoríme položky s rovnakým kľúčom a jazykom, pri ich synchronizácii budú tieto objekty považované za dva totožné a bude možná ich vzájomná synchronizácia, pretože majú rovnaký kompozitný kľúč. Pokiaľ by sa niektorá zo zložiek kompozitného kľúča líšila, položky budú považované za rôzne a nebude možná ich synchronizácia. Môže ešte nastať prípad, že dve databázy obsahujú rovnaký jazyk pod rôznym identifikáciou. Aby bolo možné správne synchronizovať takéto databázy je nutné spárovať tieto jazyky. Pri absencii niektorého jazyka je tiež možné tento jazyk pridať do Databázy, v ktorej sa nenachádza.

➤ 124	D2_SELF.CLC	CZ	D2000 Calc	D2000 Calc
➤ 125	D2_SELF.DBM	SK	D2000 DBManager	D2000 DBManager
➤ 126	D2_SELF.DBM	GB	D2000 DBManager	D2000 DBManager
➤ 127	D2_SELF.DBM	CZ	D2000 DBManager	D2000 DBManager
➤ 128	D2_SELF.EVH	SK	D2000 Event Handler	D2000 Event Handler
➤ 129	D2_SELF.EVH	GB	D2000 Event Handler	D2000 Event Handler
➤ 130	D2_SELF.EVH	CZ	D2000 Event Handler	D2000 Event Handler
➤ 131	D2_SELF.KOM	SK	D2000 Kom	D2000 Kom

Na obrázku sú zobrazené spárované položky z dvoch databáz podľa kompozitného kľúča. Jednotlivé záznamy obsahujú:

ID	Je určené len na jednoduchšiu orientáciu a prehľadnosť.
Kľúč	Kľúč textov spoločný pre obe databázy (avú, pravú).
Jazyk	Zobrazuje jazyk textu.
avá databáza	Text z ľavej databázy.
Pravá databáza	Text z pravej databázy.

Stavy a znaky objektov




➤ 24	D2_DIAGRAMS	SK	Rodič objektov typu...	Rodič objektov typu Graf
➤ 25	D2_DIAGRAMS	GB	Parent of objects of...	Parent of objects of Graph type
➤ 26	D2_DIAGRAMS	CZ	Rodič objektů typu ...	Rodič objektů typu Graf
➤ 63	D2_ORPHANAGE	SK	Sirotinec	Rodič objektov typu Bitmapová, Doplnková a Z...
➤ 71	D2_PICTURES	CZ		Rodič objektů typu Schéma
➤ 109	D2_SD_System_Process	CZ	NKEY2_SK	Systémové charakteristiky procesů systému D20...
➤ 120	D2_SELF.ARC	GB	D2000 Archiv	

1	Dáta sa zhodujú v oboch databázach (nie je možná synchronizácia).
2	Dáta sú rozdielne a sú vhodným kandidátom na synchronizáciu.
3	Dáta sú rozdielne a budú sa aktualizovať alebo vkladať v smere šípky.
4	Jedna databáza neobsahuje dáta a budú zmazané aj z druhej v smere šípky.

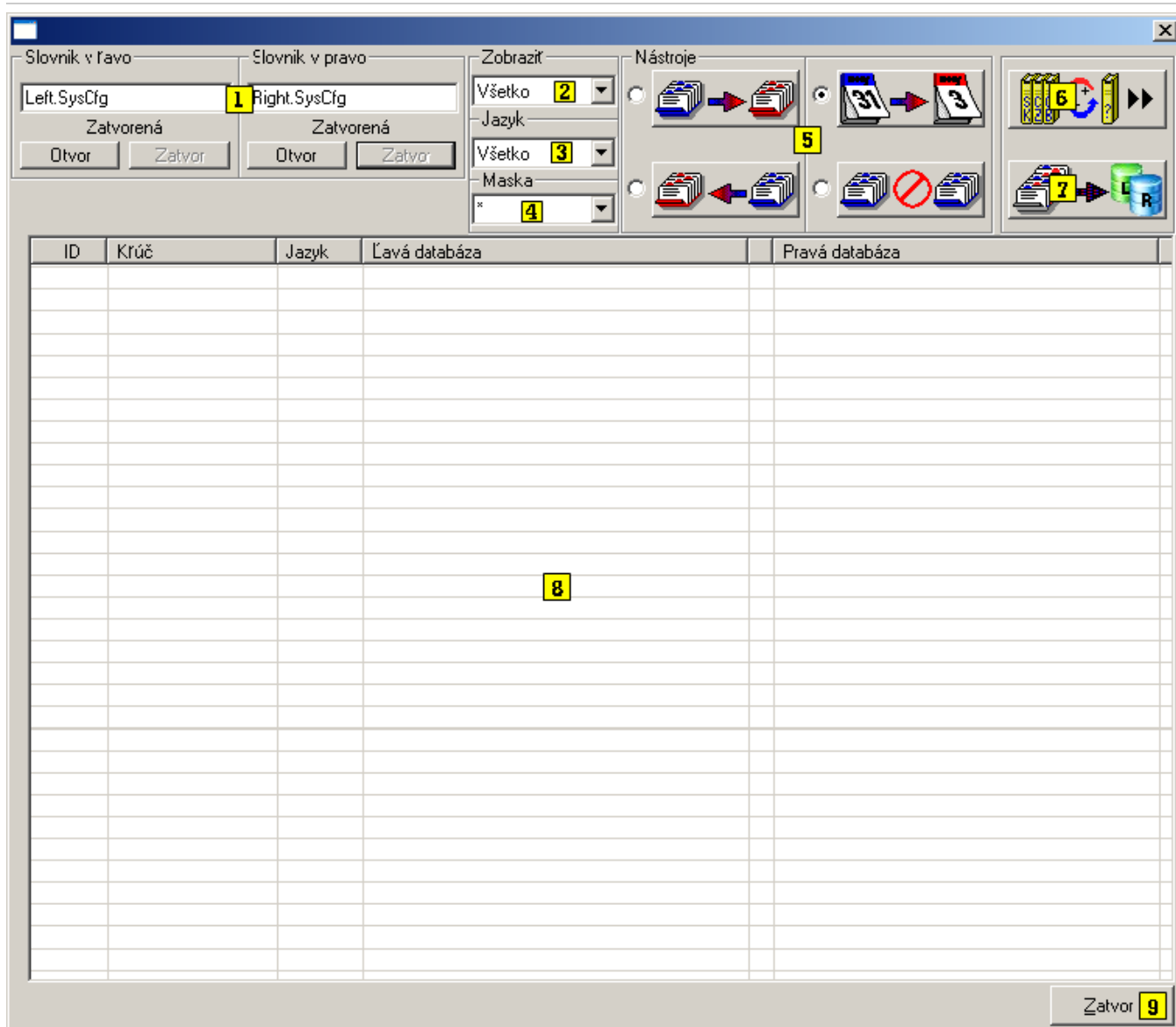
Text (NULL) označený červenou farbou vyznačuje položku s nedefinovaným textom.

Ak sa nachádza v zobrazení text (NULL) štandardnej iernej farby, tak táto informácia znaí, že pre daný kú bola nadefinovaná hodnota ako (NULL). Prázdny text znamená, že položka pre daný kú sa nenachádza v databáze.

Znaky prenosu

	Prenos z avej databázy do pravej.
	Prenos z pravej databázy do avej.
	Nezmenený stav.

Hlavné okno

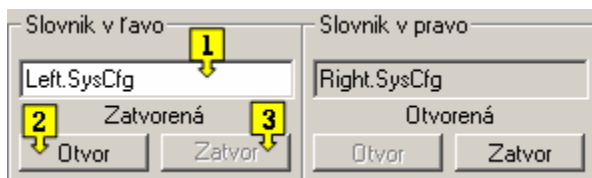


1	Panel na otvorenie databáz.

2	Filter podľa stavu.
3	Filter podľa jazyka.
4	Filter podľa masky.
5	Nástroje na synchronizáciu databáz.
6	Párovanie jazykov.
7	Uloženie zmien do databáz.
8	Zobrazenie dát.
9	Zatvorenie programu.

Otváranie databáz

V prvom kroku je potrebné databázu otvoriť, otvorenie sa vykonáva pomocou nasledujúcich nástrojov:



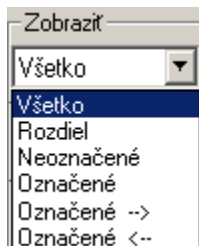
1	Meno databázy.
2	Otvorenie databázy.
3	Zatvorenie databázy.

Pre synchronizáciu dát je potrebné mať otvorené obe databázy.

Filtrovanie zobrazených dát

Po otvorení databáz sa zobrazia všetky texty slovníkov. Pre lepšiu prehľadnosť a jednoduchšiu manipuláciu s textami je možné použiť filtre zobrazenia.

Filtrová dáta je možné tromi spôsobmi - podľa stavu, podľa jazyka a podľa masky. Filter funguje aj ako kombinácia všetkých spôsobov.



Zobraziť

Všetko

Jazyk

Všetko

Všetko

SK

GB

CZ

Zobraziť

Všetko

Jazyk

Všetko

Maska

*

D?_*

D2*

Filter podľa stavu -

- Všetky - zobrazí všetky texty z databáz
- Rozdiel - zobrazí všetky texty, ktoré nemajú zhodné dáta - dáta určené na synchronizáciu
- Neoznačené - zobrazí texty, ktoré obsahujú rozdiely a nie je ešte určený spôsob synchronizácie
- Označené - zobrazí objekty, ktoré obsahujú rozdiely a je už určený spôsob synchronizácie
- Označené --> - zobrazí texty, ktoré obsahujú rozdiely a budú sa synchronizovať zľava doprava
- Označené <-- - zobrazí texty, ktoré obsahujú rozdiely a budú sa synchronizovať sprava doľava

Filter podľa jazyka -

- * - zobrazí všetky texty
- „xxx“ - zobrazí len objekty, ktorých LNG_IDX zodpovedá jazyku „xxx“

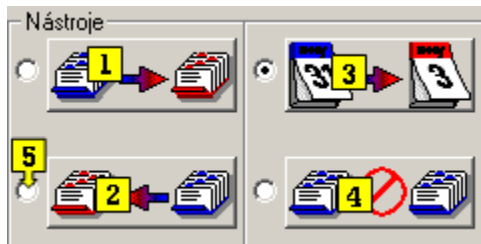
Filter podľa masky - zobrazí len objekty, ktorých textový kľúč zodpovedá maske.

Nástroje na synchronizáciu databáz

Po selekcii jednotlivých riadkov je možné vybrať spôsob, akým sa budú databázy synchronizovať. Vykonanie samotnej synchronizácie sa spustí po stlačení



Po tomto kroku sa zmeny uložia do databázy, do tej doby je možné označovanie spôsobu synchronizácie ubovone meniť.



Spôsoby synchronizácie databáz:

1. Označí riadok ako úpravu pravej databázy podľa ľavej.

71 D2 PICTURES CZ NKEY2 SK → Rodič objektu typu Schéma

2. Označí riadok ako úpravu ľavej databázy podľa pravej.

109 D2 SD. Svstem ... CZ NKEY2 SK ← Systémové charakteristiky procesů systému D20...

3. Označí riadok ako úpravu podľa aktuálnej aktualizácie nahradením starých dát novými.

109 D2 SD. Svstem ... CZ NKEY2 SK → Systémové charakteristiky procesů systému D20...

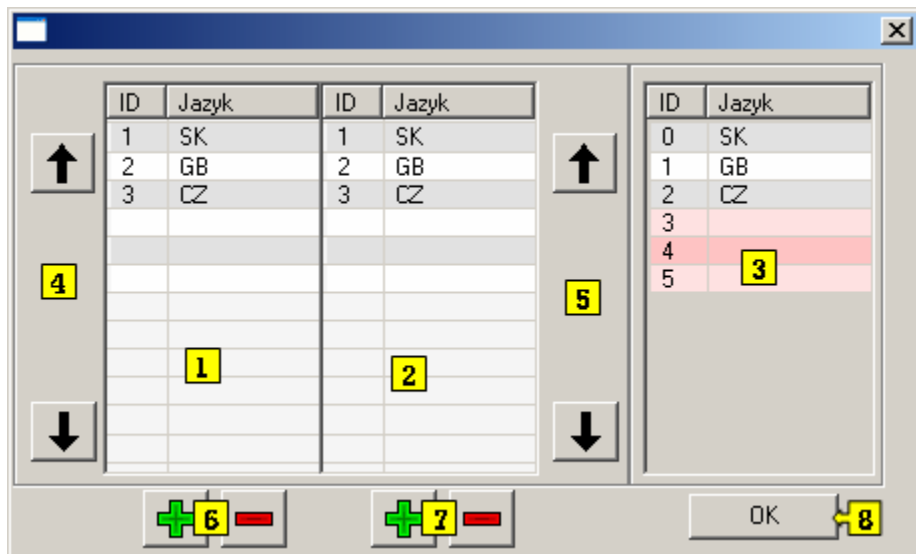
4. Zruší spôsob synchronizácie.

5. Jednu zo štyroch funkcií je možné vybrať na takzvanú rýchlu vobu, ktorá sa vykonáva dvojklikom myši. Výber rýchlej voby sa uskutoční prostredníctvom checkboxov nachádzajúcich sa veda tlačidiel.

Párovanie jazykov

Pre správne zobrazenie súvisiacich textov je nutné mať správne spárované jazyky. V dvoch databázach môžu byť rovnaké jazyky pomenované odlišným menom, poprípade jazyk sa v jednej z dvoch databáz nemusí nachádzať.

Z tohto dôvodu bol vytvorený nástroj na párovanie jazykov. Nástroj sa spúšťa automaticky po otvorení oboch databáz alebo je možné ho spustiť tlačidlom



Na obrázku je znázornené okno slúžiace na párovanie jazykov.

ID v okne 1 a 2 zobrazuje ID jazyka z databázy a Jazyk zobrazuje jeho meno v databáze.

ID a jazyk v okne 3 je len orientaný, nenachádza sa v žiadnej databáze, ale po spárovaní sa s názvom jazyka z okna 3 bude pracovať.

asti a funkcie okna:

1	Jazyky z ľavej databázy.
2	Jazyky z pravej databázy.
3	Spárovaný jazyk.
4	Posúva jazyky v Okne 1.
5	Posúva jazyky v Okne 2.
6	Pridáva Jazyk z okna 2 do okna 1 alebo odoberá pridaný jazyk z okna 1.
7	Pridáva Jazyk z okna 1 do okna 2 alebo odoberá pridaný jazyk z okna 2.
8	Uloženie zmien a ukonenie okna.

Pridané jazyky sa ukladajú do databáz po zatvorení tohto okna. S nespárovanými jazykmi nie je možné pracovať v procese synchronizácie.

VAROVANIE:

Nesprávnym spárovaním jazykov sa dáta nesprávne zobrazia a synchronizácia môže spôsobiť nekorektné aktualizovanie databáz.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - synchronizácia](#)
[D2000 CfgSynchro - užívateľské rozhranie](#)