

# Kopírovanie a vytvorenie zálohy

## D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov a vytvorenie zálohy

Tento spôsob je vhodný, ke z určitých dôvodov nechceme prís o konfiguráciu objektu v cieovej konfiguranej databáze jeho prepísaním. Preto objekt zo zdrojovej databázy plne nahradí objekt v cieovej databáze, ale zároveň sa pôvodný objekt odloží ako kópia - nový objekt *meno\_objektu\_BACKUP*. Tento nový objekt nie je po vytvorení použitý, t.j. neexistujú na žiadne referencie.

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Cieľová konfiguračná databáza		Požiadavka na kopírovanie	Zdrojová konfiguračná databáza	
Meno	UID		Meno	UID
U.New	98.....			
			U.New	99.....
U.Old	D4.....		U.Old	D4.....
U.Old_BACKUP	D3.....			
U.Old1	F8.....		U.Old2	F8.....

Tabuky znázorujú stav konfigurácie pred a po kopírovaní objektu U.Old s vytvorením zálohy. Pôvodný objekt *U.Old* z cieovej databázy bol prekopírovaný a ako záloha a nazvaný *U.Old\_BACKUP*. Na zálohu neexistujú žiadne referencie (objekt nie je použitý). Platný objekt je *U.Old*. Objekt *U.Old\_BACKUP* sa stáva verziou objektu *U.Old*.

Kopírovanie prebieha v dvoch fázach:

1. Vytvorenie kópie existujúceho objektu v cieovej databáze (objekt -> objekt\_BACKUP)
2. Prekopírovanie objektu zo zdrojovej do cieovej databázy.

Zálohe objektu v cieovej databáze bude pridelené nové HOBJ aj UID.

Ak je meno objektu v cieovej databáze rovnaké ako meno objektu v zdrojovej databáze, proces kopírovania si vyžiada nové meno pre vytvorenie zálohu objektu v cieovej databáze. Ak sú tieto mená rôzne a podmienka jednoznanosti mien nie je dodržaná, znamená to, že v cieovej konfiguranej databáze existuje objekt s menom rovnakým ako daný objekt zo zdrojovej databázy. Preto sa definuje nové meno, ktoré sa použije pre skopírovaný objekt v cieovej konfiguranej databáze.

Kopírovaný objekt si zachová UID. HOBJ bude pridelené podľa DST.OBJ.HOBJ.



Súvisiace stránky:

[D2000 CfgSynchro - kopírovanie objektov](#)