SaveTimeStamps

Funkcia %SaveTimeStamps

Funkcia

Riadiaca funkcia, ktorá povolí/zakáže zmenu asovej znaky pri nastavovaní hodnôt lokálnych premenných alebo objektov v D2000.

Deklarácia

```
%SaveTimeStamps(
   BOOL in _bSaveTimeStamps
 )
```

Parametre

_bSaveTimeStamps	@TRUE - povolí @FALSE- zakáže Zmenu asovej znaky pri priradení.

Popis

Riadiaca funkcia, ktorá povolí/zakáže zmenu asovej znaky pri nastavovaní hodnôt lokálnych premenných alebo objektov v D2000.
Po štarte skriptu, nie je zapnuté zachovanie asovej znaky.

Napríklad vykonanie priradenia:

Príklad

INT _i
_i := 1 + 1

nastaví do lokálnej premennej *_i* hodnotu *2* priom
asovú znaku nastaví na aktuálny as (napríklad *10:10:11 22-4-2008*).

Nasledujúci riadok vypne aktualizáciu asovej znaky:

```
%SaveTimeStamps(@FALSE)
```

A nasledujúce priradenie nastaví novú hodnotu (3) do lokálnej premennej ale bez zmeny asovej znaky:

_i := 2 + 1

Tato vlastnos (nemeni asovú znaku) je aplikovaná do dôsledkov !!!
Napríklad pri ítaní hodnôt z archívu (akcia GETARCHARR) budú do cieového stpca priradené hodnoty preítané z archívu, ale **ich asové znaky to neovplyvní** !!!

Súvisiace stránky:

Rozšírené funkcie ESL
Argumenty funkcie - typy