

GetItemTransPalMask

Funkcia %.GetItemTransPalMask

Funkcia

Funkcia zistí masku z [transformanej palety](#), ktorá je použitá k zadanému stpcu [štruktúry](#), alebo [štruktúrovanej premennéj](#).

Deklarácia

```
TEXT %.GetItemTransPalMask(
    HBJ in objRef,
    INT in col
)
```

Parametre

objRef	Výraz typu HBJ - odkaz na objekt typu Štruktúrovaná premenná alebo Definícia štruktúry .
col	Index stpca.

Popis

Funkcia vráti neplatnú hodnotu, ak **objRef** je odkaz na neznámy objekt, alebo objekt nie je typu [Štruktúrovaná premenná](#) alebo [Definícia štruktúry](#). Taktiež funkcia vráti neplatnú hodnotu, ak parameter **col** má hodnotu mimo rozsah, ktorý je daný potom stpcov príslušného objektu. Ak funkcia vráti prázdný string, daný stpec nemá priradenú zobrazovaciu masku.

Príklad

```
RECORD (SD.Struct)_rec

TEXT _tTransPalMask
_tTransPalMask := %.GetItemTransPalMask(SD.Struct\HBJ, 1)
_tTransPalMask := %.GetItemTransPalMask(SV.Struct\HBJ, 3)
_tTransPalMask := %.GetItemTransPalMask(_rec\HBJ, 2)
```



Súvisiace stránky:

- [Rozšírené funkcie ESL](#)
- [Argumenty funkcie - typy](#)
- [Funkcia %GetStTextBase](#)
- [Funkcia %GetStTextRange](#)
- [Funkcia %GetStTextStep](#)
- [Funkcia %To_String](#)