

# Rozšírené funkcie ESL

## Rozšírená implementácia funkcií v ESL

Štandardná [množina funkcií](#), ktorá je v ponuke pre matematické výrazy, je v ESL rozšírená o nasledujúce funkcie:

- [%AuthUser](#)
- [%CloseRefToObject](#)
- [%ESLProfileStart](#)
- [%GetAccessLevel](#)
- [%GetApplDir](#)
- [%GetCallChain](#)
- [%GetCSVDelimiter](#)
- [%GetEventInstanceld](#)
- [%GetItemStTextRef](#)
- [%GetItemTransPalMask](#)
- [%GetItemType](#)
- [%GetLastExtErrorMsg](#)
- [%GetLastExtErrorMsg](#)
- [%GetLocalItemValue](#)
- [%GetObjDescript](#)
- [%GetParentProcessHBJ](#)
- [%GetPrinterName](#)
- [%GetRecordStructHBJ](#)
- [%GetResourcePath](#)
- [%GetRPCCallerIsJava](#)
- [%GetRPCCallerObject](#)
- [%GetRPCCallerProcess](#)
- [%GetSelfHBJ](#)
- [%GetSelfInstancelD](#)
- [%GetStTextBase](#)
- [%GetStTextRange](#)
- [%GetStTextRGB](#)
- [%GetStTextStep](#)
- [%GetTriggerQueueLen](#)
- [%GetUserObjName](#)
- [%HBJToStr](#)
- [%HBJToUID](#)
- [%LNG\\_Translate](#)
- [%LNG\\_GetCurrLngIdx](#)
- [%MakeRGB](#)
- [%OpenRefToObject](#)
- [%SaveResourceAs](#)
- [%SetExtFuncDllName](#)
- [%SetItemValue](#)
- [%SetLocalItemValue](#)
- [%StartProcess](#)
- [%StrToHBJ](#)
- [%StructCalcOp](#)
- [%StructCmp](#)
- [%StructFill](#)
- [%StructReplace](#)
- [%From\\_String](#)
- [%To\\_String](#)
- [%UIDToHBJ](#)

**Funkcie pre prácu so súborami a adresármi:**

- [%FIO\\_Close](#)
- [%FIO\\_Copy](#)
- [%FIO\\_Create](#)
- [%FIO\\_Delete](#)
- [%FIO\\_Exist](#)
- [%FIO\\_GetReadable](#)
- [%FIO\\_GetWritable](#)
- [%FIO\\_ChmodHpux](#)
- [%FIO\\_Move](#)
- [%FIO\\_NewLine](#)
- [%FIO\\_OpenAppend](#)
- [%FIO\\_OpenRead](#)
- [%FIO\\_ReadLine](#)
- [%FIO\\_ReadWholeFile](#)
- [%FIO\\_ServerGetFile](#)
- [%FIO\\_ServerSetFile](#)
- [%FIO\\_SetWritable](#)
- [%FIO\\_Write](#)
- [%FIO\\_WriteLine](#)

- [%FIO\\_WriteWholeFile](#)

#### **Funkcie pre prácu s adresármi:**

- [%FIO\\_MkDir](#)
- [%FIO\\_Move](#) \*
- [%FIO\\_RemoveDir](#)

\* Použitie len pre platformy Windows a Linux

#### **Funkcie pre prácu s XML súbormi**

**Poznámka:** V systéme D2000 je možné implementovať aplikáciu funkcionality použitím jazyka JAVA. Ekvivalenty k ESL funkciám sú uvedené v samostatnej on-line dokumentácii, ktorá sa nachádza v podadresári **Help** [programového adresára](#) systému D2000.