

# SETDT\_LINEOBJ

## Akcia SETDT\_LINEOBJ

**Funkcia**

Akcia pripoji daný objekt do grafu.

**Deklarácia**

```
SETDT_LINEOBJ graph, lineNr, newObj, [retCode], [axisNr], [bSilent]
```

alebo

```
HI_SETDT_LINEOBJ graph_RefId, lineNr, newObj, [axisNr], [bSilent]
```

**Parametre**

graph	in	<a href="#">Odkaz na objekt</a> typu <a href="#">Graf</a> .
graph_RefId	in	Hodnota referennej premennej priradenej grafickému objektu typu <a href="#">Graf</a> .
lineNr	in	<a href="#">Identifikátor</a> typu <i>Int</i> - číslo priebehu.
newObj	in	<a href="#">Odkaz na objekt</a> alebo <a href="#">odkaz na jednu archívnu hodnotu</a> .
axisNr	in	Typu <i>Int</i> - číslo osi, ktorá bude priradená danému priebehu. Ak nie je uvedený (alebo má hodnotu -1), číslo osi sa v konfigurácii grafu nezmení.
retCode	out	Nepovinný identifikátor typu <i>Int</i> - návratový kód.
bSilent	in	Nepovinný identifikátor typu <i>Bool</i> .  Pre akciu SETDT_LINEOBJ: Ak nie je uvedený (alebo má hodnotu @FALSE), systém zmenu automaticky oznámi bežiacim procesom D2000 HI, ktoré následne zmenený graf znovu otvoria podľa novej konfigurácie. Ak je hodnota parametra @TRUE, zmena konfigurácie grafu prebehne bez tejto automatickej aktualizácie.  Pre akciu HI_SETDT_LINEOBJ: Ak je @TRUE, tak sa vykoná len nastavenie v grafe bez vyžiadania hodnôt priebehu z archívu. Ak parameter nie je uvedený alebo je @FALSE, tak sa vykoná nastavenie a vyžadujú sa dáta z archívu.  Význam použitia: Vtedy, keď nasleduje príkaz požadujúci nové údaje z archívu, napr. zmena časového intervalu.

**Popis**

Akcia pripoji objekt (alebo položku štruktúrovaného archívu) daný parametrom *newObj* na priebeh (iaru) v grafe. Poradové číslo iary je dané parametrom *lineNr*. Menený priebeh musí existovať, akcia nevie zvažovať ich počet.

Ak nie je použitý parameter *retCode*, akcia generuje len požiadavku na zmenu a neaká na jej skutočné vykonanie. Ak sa parameter použije, je možné testovať úspešnosť operácie (*\_ERR\_NO\_ERROR*).

Akcia je k dispozícii v dvoch variantách:

- SETDT\_LINEOBJ - modifikácia grafu v konfigurácii aplikácie. Zmeny sa ukladajú do konfiguranej databázy a sú permanentné. Akcia je prípustná v kontexte objektu typu *Event* a aj v skripte aktívnej schémy.
- HI\_SETDT\_LINEOBJ - modifikácia otvoreného grafu, ktorý je zobrazený v rámci schémy v zobrazovacom typu [Graf](#). V tomto prípade je zobrazovaný daný hodnotou prvého parametra akcie. Vykonané zmeny konfigurácie sú dočasné a zaniknú v momente zatvorenia príslušného grafu (grafickej schémy).

**Upozornenie:**

Zmena konfigurácie cez SETDT\_LINEOBJ bez akania na výsledok operácie môže kolidovať s nasledovnými príkazmi skriptu pre graf.

Napríklad:

```
SETDT_LINEOBJ D.Test, 1, Min
%HI_SetGraphTimes(_Graph, _BT, _ET, @TRUE)
```

môže spôsobi, že as v grafe je nastavený ešte pred následným príchodom zmeny konfigurácie, ktorá nastavuje asy podľa definície grafu.

#### Príklad

Príklad predpokladá existenciu objektu *D.Graf* typu [Graf](#).

```
INT _retCode

SETDT_LINEOBJ T.Graf, 2, Sec, _retCode
; test úspechu akcie
IF _retCode = _ERR_NO_ERROR THEN
    ; zmena prebehla
ELSE
    ; chyba
ENDIF

; odpojenie objektu
ALIAS _empty
SETDT_LINEOBJ D.Graf, 2, _empty
```

```
; pripojenie objektu Sec na 3-ti priebeh v grafe T.Graf, priom íslo osi
bude 5
; akcia neaká na jej skutočné vykonanie
SETDT_LINEOBJ T.Graf, 3, Sec,, 5

; akcia poká na jej skutočné vykonanie, zmena konfigurácie prebehne
nenápadne
SETDT_LINEOBJ T.Graf, 3, Sec, _retCode, 5, @TRUE
```



#### Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov \(GO\)](#)