

# PLAY

## Akcia PLAY

### Funkcia

Prehranie hudobného súboru alebo prerušenie prehrávania.

### Deklarácia

```
PLAY fileToPlay_Txt, boolIdent_Bool [LOOPPLAY]
```

alebo

```
PLAY NONE
```

### Parametre

fileToPlay	in	<a href="#">Identifikátor</a> typu <i>Text</i> - hudobný súbor, ktorý sa má prehra (napríklad *.wav).
boolIdent_Bool	out	<a href="#">Identifikátor</a> typu <i>Bool</i> - úspešnosť akcie.
<b>LOOPPLAY</b>	in	Nepovinné kúové slovo - cyklické prehrávanie súboru.
<b>NONE</b>	in	Kúové slovo - ukonenie cyklického prehrávania.

### Príklad

```
BOOL _ret

PLAY "ahoj.wav", _ret LOOPPLAY
IF _ret THEN
    DELAY 10[s]
    PLAY NONE
ENDIF
```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)