ON CHANGE

Akcia ON CHANGE

Deklarácia

```
ON CHANGE ident GOTO procName [NONE]
```

Parametre

ident	in	Identifikátor hodnoty (alebo skupiny hodnôt).
procName	in	Meno procedúry.

Popis

Akcia špecifikuje procedúru (prostredníctvom mena *procName*), ktorá bude zavolaná, ak nastane zmena hodnoty *ident* (alebo niektorej zo skupiny hodnôt). Parameter ident môže by meno objektu alebo premennej (premenná nesmie by deklarovaná v kontexte procedúry)
Napríklad:

- Sec, SV.Struktura[2]^Int
- _locVar, ...

Skupina hodnôt predstavuje riadok, stpec alebo celý objekt typu Štruktúrovaná premenná.
Napríklad:

- identifikátor druhého riadku - *SV.Struktura[2]* (nie je uvedené meno stpca)
- identifikátor stpca *Int* - *SV.Struktura[0]^Int* (index riadku je 0)
- identifikátor všetkých hodnôt (celej štruktúry) - *SV.Struktura* alebo *SV.Struktura[0]* (index riadku je 0).

Sledovanú hodnotu je možné identifikova aj prostredníctvom výrazu typu HOBJ alebo VOBJ.
V lokálna premenná nesmie by štruktúrovaná ani typu ALIAS.

Napríklad:

```
INT _hbj
...
ON CHANGE (_hbj) GOTO ValueChanged
```

Po vykonaní akcie, napríklad:

```
ON CHANGE Sec GOTO ValueChanged
```

bude procedúra s menom *ValueChanged* zavolaná vždy, ke príde k zmene hodnoty objektu *Sec* (t.j. každú sekundu).

Ak sa v rámci skriptu vykoná akcia:

```
ON CHANGE Sec GOTO ValueChanged NONE
```

bude volanie procedúry *ValueChanged* pri zmene hodnoty objektu *Sec* ukonené.

V zápise akcie je možné uvies aj položku štruktúry:

```
ON CHANGE SV.Struktura[2]^Int GOTO ValueChanged
```

Na zmenu jednej hodnoty je možné reagova aj na viacerých procedúrach:

```
ON CHANGE Sec GOTO ValueChanged
ON CHANGE Sec GOTO ValueChanged1
```

V tomto prípade budú pri zmene objektu *Sec* postupne volané procedúry *ValueChanged* a *ValueChanged1* .

Na zmenu hodnoty lokálnej premennej:

```
ON CHANGE _locVar GOTO LocalValueChanged
```

Procedúra, ktorá je volaná na základe zmeny hodnoty **objektu** musí by deklarovaná nasledovne:

```
 PROCEDURE ProcName(typHodnoty _hodnota, ALIAS _odkazNaObjekt, INT
_riadok, INT _stlpec)
```

Procedúra, ktorá je volaná na základe zmeny hodnoty **lokálnej premennej** musí by deklarovaná nasledovne:

```
PROCEDURE LocalValueChanged(typHodnoty _hodnota, IN INT _locVarId)
```

Kde:

ProcName	Meno procedúry, ktoré vyhovuje obmedzeniam pre meno procedúry.
typ_hodnoty	Typ hodnoty parametra *_hodnota*. Ak je typ nevhodne zvolený (vzhadom na zmenenú hodnotu), parameter bude nadobúda neplatnú hodnotu.
_hodnota	Parameter, ktorý bude po štarte procedúry naplnený novou hodnotou sledovaného objektu (alebo položky pri sledovaní zmeny položky štruktúry).
_odkazNaObjekt	Parameter typu *ALIAS*. Po štarte procedúry je inicializovaný tak, aby sa odkazoval na objekt, ktorý zmenil hodnotu (ak je sledovaná položka štruktúry, tak ALIAS sa odkazuje na celú štruktúru nie na položku).
_riadok, *_stlpec*	Parametre typu *INT*. Majú význam len ak bola procedúra zavolaná z dôvodu zmeny hodnoty políka štruktúrovanej premennej. Iná sú vždy nastavené na hodnotu 0. V prípade zmeny hodnoty políka parameter *_riadok* obsahuje poradové číslo riadku a parameter *_stlpec* obsahuje poradové číslo stpca v rámci hodnoty príslušnej štruktúrovanej premennej.
_locVarId	ID lokálnej premennej. Získa ID lokálnej premennej je možné prostredníctvom atribútu \HBJ

Akcia je použitená len v rámci skriptu Aktívnej schémy alebo objektu typu Event s aktívnou vobou Server Event.

Príklad

Príklad skriptu v rámci aktívnej schémy, ktorý sleduje a operátorovi na ploche procesu D2000 HI oznamuje zmeny hodnôt:

- objektu *Sec*
- položky *SV.Struktura^Int*
- ubovoného políka v stpci *Int* (t.j. *SV.Struktura[0]^Int*).

```
INT _sec

PROCEDURE LocalValueChanged(typHodnoty _hodnota, IN INT _locVarId)
  IF _locVarId = _sec\HBJ THEN
    ; zmenila sa hodnota premennej _sec
  ENDIF
END LocalValueChanged

; Obsluha zmien hodnôt
PROCEDURE ValueChanged(REAL _value, ALIAS _obj, INT _row, INT _col)
  ; zmenila sa hodnota objektu Sec ?
  IF _obj\HBJ = Sec\HBJ THEN
    MESSAGE "Zmenil sa objekt Sec = " + %IToStr(_value) ON  _FROM_HIP
    _sec := _value
  ; zmenila sa hodnota objektu SV.Struktura ?
  ELSIF _obj\HBJ = SV.Struktura\HBJ THEN
    IF _row = 1 & _col = 1 THEN
      MESSAGE "Zmenil sa SV.Struktura^Int = " + %IToStr(_value) ON
_FROM_HIP
    ELSE
      MESSAGE "V stlpci SV.Struktura[0]^Int sa zmenil riadok = " + %IToStr
(_row) ON _FROM_HIP
    ENDIF
  ENDIF
END ValueChanged

; Inicializaná as
BEGIN
  ON CHANGE Sec GOTO ValueChanged
  ON CHANGE SV.Struktura^Int GOTO ValueChanged
  ON CHANGE SV.Struktura[0]^Int GOTO ValueChanged
  ON CHANGE _sec GOTO LocalValueChanged
END
```

Súvisiace stránky:

Akcie v skriptoch