

Akcja GETARCHARR

Funkcia

ítanie archívnych hodnôt z asového intervalu.

Deklarácia

```
GETARCHARR archIdent, locVarColValueIdent_Rec, [locVarColFlagsIdent_Rec],
timeFromIdent_TmA, timeToIdent_TmA, stepIdent_Int, maxValsIdent_Int,
statusIdent_Int[, archivInstance_Int]
```

Parametre

archIdent	in	Odkaz na jednu archívnu hodnotu , odkaz na objekt alebo odkaz na položku objektu typu Štruktúrovaná premenná (<i>poznámka</i> : hodnoty objektu alebo položky sa musia archivovať).
		Upozornenie: Ak sa parameter odkazuje na objekt, ktorý je viacnásobne archivovaný, nie je určené, hodnoty ktorého archívneho objektu sa použijú pre akciu.
locVarColValuIdent_Rec	out	Odkaz na stpec lokálnej premennej typu <i>RECORD</i> pre výsledné hodnoty.
locVarColFlagsIdent_Rec	out	Nepovinný parameter. Odkaz na stpec lokálnej premennej typu <i>RECORD</i> pre archívne flagy (celoíselného typu).
timeFromIdent_TmA	in	Identifikátor typu <i>AbsTime</i> - zaiatok intervalu.
timeToIdent_TmA	in	Identifikátor typu <i>AbsTime</i> - koniec intervalu.
stepIdent	in	Identifikátor typu <i>Int</i> - asový krok pre prevzorkovanie hodnôt v archíve.
maxValsIdent_Int	in	Maximálny počet hodnôt. Ak je v žiadanom intervale väčší počet hodnôt, budú orezané a akcia vráti v identifikátore <i>statusIdent_Int</i> upozornenie <i>_ERR_MORE_DATA</i> .
statusIdent_Int	out	Úspešnosť.
archiveInstance_Int	in	Nepovinný identifikátor typu <i>Int</i> - identifikácia inštancie archívu . Ak nie je uvedený, nahradí sa hodnotou 0.

Popis

Akcia preíta archivné hodnoty pre archivný objekt *archIdent* z asového intervalu od *timeFromIdent_TmA* do *timeToIdent_TmA* s krokom *stepIdent_Int* (v sekundách). Maximálny počet hodnôt je daný hodnotou identifikátora *maxValsIdent_Int*. Pozri [ítanie zaarchivovaných hodnôt](#).

Parameter *stepIdent_Int* uruje prevzorkovanie (v sekundách) itaných hodnôt. Ak je jeho hodnota 0, itanie sa neprevzorkováva.

Ak parameter *archIdent* obsahuje odkaz na objekt typu [Archivovaná hodnota](#), innos akcie je popísaná vyššie. Ak obsahuje odkaz na objekt, ktorý nie je archívny alebo položku štruktúrovanej premennej, ktorá nie je typu *Objekt*, systém sa snaží nájs archívny objekt (objekt typu [Archivovaná hodnota](#)), ktorý danú hodnotu archivuje.

Ak je parameter *archIdent* odkaz na položku štruktúrovanej premennej typu *Objekt*, táto ukazuje na určitý objekt v systéme. Ak je tento objekt archívny, dáta budú načítané z neho. Ak nie je, systém sa snaží nájsť archívny objekt, ktorý danú hodnotu archivuje.

Návratový kód *statusIdent_Int* môže nadobúda jednu z nasledujúcich hodnôt:

- `_ERR_TRANS_ABORT`
- `_ERR_TRANS_ERROR`
- `_ERR_TRANS_IGNORED`
- `_ERR_NO_ERROR`
- `_ERR_NO_DATA` - v danom intervale nie sú žiadne dáta
- `_ERR_MORE_DATA` - v danom intervale je viac hodnôt ako `maxValsIdent_Int`
- `ERR_OBJECT_IS_NOT_IN_ARCHIVE`

Chyba `_ERR_MORE_DATA` má len informatívny charakter a žiadaný počet dát je prístupných. Ak je hodnota identifikátora `stepIdent` `Int=0`, hodnoty z daného časového intervalu nebudú prevzorkované.

Parameter *locVarColValueIdent_Rec* obsahuje odkaz na políko v lokálnej premennej typu *RECORD*. Akcia po úspešnom načítaní hodnôt zmení vekos (interne akcia [REDIM](#)) poa na potrebný počet riadkov a postupne (od 1...) naplní dané políko v každom riadku hodnotou z archívu. Takisto parameter *locVarColFlagsIdent_Rec* je odkaz na políko v lokálnej premennej typu *RECORD*. Políko musí byť typu *Int*. Podobne ako pri predchádzajúcom parametri, akcia zmení vekos poa (vekosť budú zhodné) a naplní dané políko v každom riadku archívnych príznakmi (pozri akciu [GETARCHVAL](#)). Parameter nie je povinný a môže sa vynechať. Položka pre dáta z archívu a položka pre archívne príznaky môžu byť z tej istej lokálnej premennej.

Hodnota parametra *archiveInstance_Int* udáva inštanciu archívu, ktorá realizuje požiadavku. Ak nie je uvedený (alebo má hodnotu 0) požiadavku realizuje aktívna inštancia archívu.

Príklad

V príklade predpokladá existenciu objektu *SD.ArchDemo* typu [Definícia štruktúry](#), ktorý obsahuje nasledovné položky:

Meno položky	Typ položky
Text	Text
Value	Reálne číslo
Flags	Celočíselný

Načítanie hodnôt z archívu. Hodnoty a archívne príznaky sú v dvoch rôznych poliach.

```

TIME _timeFrom
TIME _timeTo
INT _maxVals
INT _step
INT _status

RECORD (SD.ArchDemo) _locAValArr
RECORD (SD.ArchDemo) _locAFlagsArr

_timeTo := %StrToTime("10:00:00 31-12-1999")
_timeFrom := %StrToTime("09:00:00 31-12-1999")
_maxVals := 100
_step := 0

GETARCHARR H.ArchObj, _locAValArr^Value, _locAFlagsArr^Flags, _timeFrom,
_timeTo, _step, _maxVals, _status
IF (_status = _ERR_NO_ERROR) | (_status = _ERR_MORE_DATA) THEN
    ; dáta sú načítané
ELSE
    ; nastala nejaká chyba
ENDIF

```

Keže počet hodnôt a archívnych príznakov je vždy zhodný, predchádzajúci príklad je možné implementovať s čítaním hodnôt aj príznakov do jedného poa.

```

TIME _timeFrom
TIME _timeTo
INT _maxVals
INT _step
INT _status

RECORD (SD.ArchDemo) _locAValArr

_timeTo := %StrToTime("10:00:00 31-12-1999")
_timeFrom := %StrToTime("09:00:00 31-12-1999")
_maxVals := 100
_step := 0

```

```

GETARCHARR H.ArchObj, _locAValArr^Value, _locAValArr^Flags, _timeFrom,
_timeTo, _step, _maxVals, _status
IF (_status = _ERR_NO_ERROR) | (_status = _ERR_MORE_DATA) THEN
    ; dáta sú načítané
ELSE
    ; nastala nejaká chyba
ENDIF

```

ítanie dát zo štruktúrovaného archívneho objektu.

```

TIME _timeFrom
TIME _timeTo
INT _maxVals
INT _step
INT _status
INT _row

RECORD (SD.ArchDemo) _locAValArr

_timeTo := %StrToTime("10:00:00 31-12-1999")
_timeFrom := %StrToTime("09:00:00 31-12-1999")
_maxVals := 100
_step := 0
_row := 4    ; 4-tý riadok

GETARCHARR (H.StructArchObj\HBJ, _row, 5) _locAValArr^Value,
_locAValArr^Value, _timeFrom, _timeTo, _step, _maxVals, _status
IF (_status = _ERR_NO_ERROR) | (_status = _ERR_MORE_DATA) THEN
    ; dáta sú načítané
ELSE
    ; nastala nejaká chyba
ENDIF

```



Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)

[Akcia GETARCHARR_TO_CNT](#)