

# CALL - volanie Public procedúr

## Akcia CALL - volanie Public procedúr

### Deklarácia

```
CALL [_unitIdent] ProcName [(paramIdent1 [,paramIdent2]...)]
```

### Parametre

ProcName	in	Meno procedúry (musí vyhovovať pravidlám pre <a href="#">meno objektu</a> ).
_unitIdent	in	Meno lokálnej premennej reprezentujúcej UNIT.
paramIdent1, paramIdent2, ..., paramIdentN	in	<a href="#">Identifikátor</a> hodnoty pre prvý (druhý, tretí, ..., N-tý) parameter. Počet parametrov musí byť zhodný s počtom parametrov volanej procedúry.

### Popis

Akcia CALL je použitá na volanie procedúry s menom *ProcName*. Pred menom procedúry musí byť zadaný adresát (UNIT, z ktorého sa má vykonať daná procedúra). Za menom procedúry nasleduje v zátvorkách zoznam parametrov oddelených iarkami. Počet parametrov musí byť zhodný s počtom parametrov volanej procedúry. Ak je niektorý parameter v deklarácii procedúry označený ako vstupno-výstupný, zodpovedajúci parameter pri volaní procedúry nesmie byť konštanta.

### Príklad

```
;*****  
; DESCRIPT: Unit Caller  
;  
;  
; AUTHOR: Programmer  
; LAST CHANGE:  
;*****  
  
UNIT (E.Unit1) _unit1  
UNIT (E.Unit1) _unit12  
UNIT (E.Unit2) _unit2  
  
RPC PROCEDURE CheckValue(BOOL _bOk)  
INT _iValue  
INT _iValue2  
  
CALL [_unit1] GetValue(_iValue)  
CALL [_unit12] GetValue(_iValue2)  
  
_bOk := _iValue # _iValue2  
  
END CheckValue  
  
BEGIN  
  
CALL [_unit1] Make  
CALL [_unit12] Make  
CALL [_unit12] Make  
  
END
```



#### Súvisiace stránky:

[Akcie v skriptoch](#)  
[ESL Unit Event](#)