Podporované kódovania znakov

Existujú funkcie (alebo akcie), ktoré pracujú s textovými súbormi a tieto nemusia by kódované zhodne, teda v UTF-8. Táto skutonos je vyjadrená parametrom **encoding** definujúcim spôsob konverzie, ktorá sa má uplatni pri ítaní alebo zápise do textového súboru.

Funkcie ESL podporujú tieto kódovania znakov:

Kódovanie	Synonymá
Windows-1250	Windows_1250
Windows-1251	Windows_1251
Windows-1252	Windows_1252
ISO-8859-1	IEC_8859-1, iso-ir-100, csISOLatin1, latin1, l1, IBM819, CP819
KZ-1048	KZ_1048
UTF-8 *1)	UTF_8, UTF8
UTF-8;BOM *1)	UTF_8;BOM, UTF8;BOM
UTF-16LE *1)	UTF_16LE, UTF16LE
UTF-16LE;BOM *1)	UTF_16LE;BOM, UTF16LE;BOM
UTF-16BE *1)	UTF_16BE, UTF16BE
UTF-16BE;BOM *1)	UTF_16BE;BOM, UTF16BE;BOM
@OS_ACTUAL@ *2)	
@APP_DEFAULT@ *3)	
Binary *4)	

Poznámka 1:
Pri kódovanach UTF-8 a UTF-16 je možné špecifikova, i má by vo výstupnom súbore na zaiatku uvedená znaka BOM (Byte Order Mark). Ak je zadané kódovanie napr. "UTF-8", znaka uvedená nebude, ak je zadané kódovanie "UTF-8;BOM", znaka uvedená bude. Ak sa znaka BOM nachádza v ítanom súbore, použije sa na identifikáciu kódovania súboru a alej sa ignoruje.

Poznámka 2:
Aktuálne kódovanie operaného systému, na ktorom beží proces.

Poznámka 3:
Východiskové kódovanie aplikácie, globálne pre všetky procesy, nastavitené v parametroch pre D2000 Server.

Poznámka 4:
Toto kódovanie je ekvivalentné kódovaniu ISO-8859-1 s tým rozdielom, že pri ítaní a zápise z/do súboru sa zachovajú všetky bajty nezmenené. Tj. nevynecháva sa prípadná znaka BOM, ani sa nenormalizujú konce riadkov.