

# Generovanie slovníka

Diálogoové okno sa otvorí z menu procesu **D2000 CNF**, záložka **Aplikané parametre -> Generovanie slovníka**.

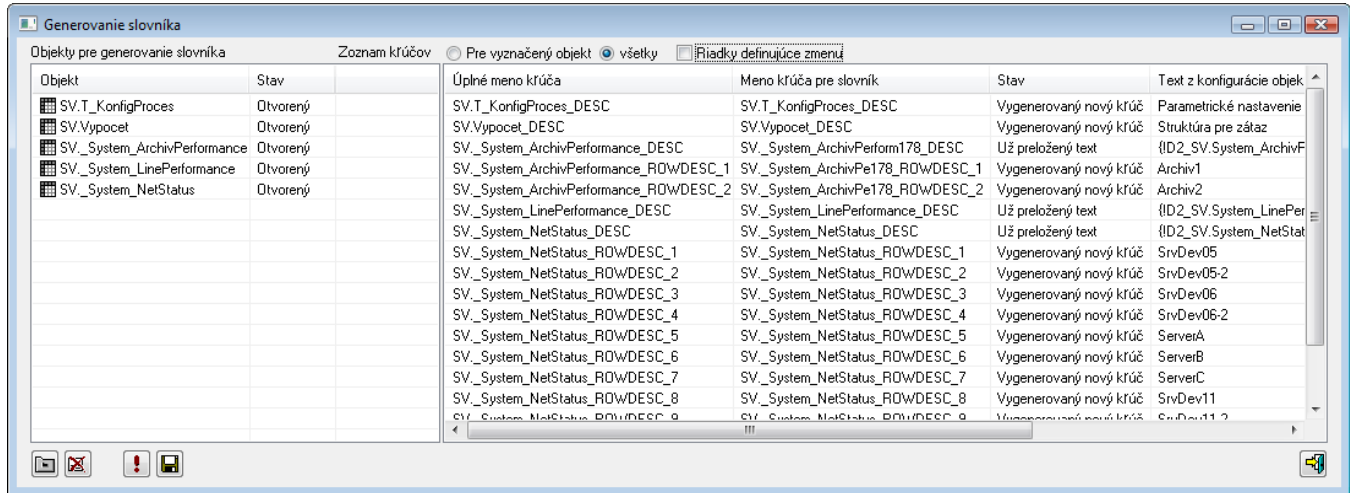
Vo vybraných objektoch generátor automaticky prehadá miesta (texty), ktoré môžu obsahovať kúe do slovníka.

Ak tieto texty nie sú prázdne a neobsahujú kúe do slovníka, pokúsi sa pre ne vygenerovať kú, ktorý potom s príslušným textom vloží do slovníka.

Jazyk, pod ktorým sa text z konfigurácie objektu uloží do slovníka, je definovaný jazykom, ktorý má priradený aktuálne prihlásený užívateľ.






Taktiež mení konfiguráciu vybraných objektov tak, aby tieto generované kúe používali.

Popísaný proces sa ovláda prostredníctvom nasledujúceho dialógového okna:





## Funkčné tlačidlá


Pomocou funkčných tlačidiel je možné ovládať funkcie pri generovaní slovníka.

	Pridávanie objektov, z ktorých bude generovaný zoznam textov a zároveň ktoré budú modifikované tak, aby ich použili.
	Vyradenie objektu zo zoznamu.
	Otvorenie objektov na modifikáciu a vygenerovanie kúov.
	Uloženie zmien: 1. Modifikácia slovníka. 2. Modifikácia jednotlivých objektov.
	Zatvorenie dialógu bez uloženia zmien.

## Generovanie kúov prebieha v troch krokoch:

1. Stlačením tlačidla  sa otvorí zoznam objektov konfigurácie. Z neho postupne vyberáme objekty, z ktorých chceme generovať texty do slovníka. V ponuke sú len tie typy objektov, ktoré je možné prostredníctvom procesu **D2000 CNF** editovať (nie sú ponúknuté napríklad schémy, grafy, ...). Zatvorením zoznamu ukončíme výber objektov, ktorý je možné použiť i opakovane.

Vyradenie (predtým už vybraného) objektu zo zoznamu je možné prostredníctvom tlačidla . Vybrané objekty sú v prvom stĺpci zoznamu, v druhom stĺpci je zobrazený ich stav.

2. Po výbere objektov je potrebné prezrieť ich konfiguráciu a následne tlačidlom  vyhľadať texty, ktoré môžu obsahovať kúe zo slovníka. Pre každý objekt, ktorý je v stave *Vybraný* alebo *Chyba pri otvorení*, sa ho pokúsi otvoriť na modifikáciu a v prípade úspechu prezrieť jeho konfiguráciu. Pre texty, ktoré je možné zaradiť do slovníka, vygeneruje kú a zaradiť ho do zoznamu v stĺpci vpravo. Tento zoznam obsahuje všetky texty v otvorených objektoch a ich stav v nasledujúcich stĺpcoch:

Meno stĺpca	Popis
-------------	-------

Úplné meno kúa	Každý text je v rámci konfigurácie objektu jednoznačne určený jeho menom. Toto meno je použité ako kú do slovníka. Skladá sa z mena_objektu + meno_vlastnosti_objektu + poradové_íslo. Takto vytvorené meno môže dŕžkou prekročiť limit pre dŕžku mena kúa. Preto je v prípade potreby skrátené.
Meno kúa pre slovník	Skutočné meno kúa pre slovník (v prípade potreby skrátené).
Stav	Text popisujúci stav kúa:  <ul style="list-style-type: none"> <li>a. ERR: neviem vygenerovať kú</li> <li>b. Prázdny text v konfigurácii objektu</li> <li>c. Už preložený text</li> <li>d. Vygenerovaný nový kú</li> <li>e. Kú je definovaný s iným textom</li> <li>f. Kú je definovaný s potrebným textom</li> </ul> <p>Popis jednotlivých stavov je v nasledujúcej tabuľke.</p>
Text z konfigurácie objektu	Text, ktorý je obsiahnutý v konfigurácii objektu.
Text zo slovníka	Text, ktorý vznikne preložením textu z konfigurácie objektu prostredníctvom slovníka.


Popis stavov kúa:

Stav	Popis
ERR: neviem vygenerovať kú	Interná chyba. Vyskytne sa, ak bol proces automatického generovania kúa pre daný text neúspešný.
Prázdny text v konfigurácii objektu	V konfigurácii objektu je prázdny text. Pre takéto texty sa do slovníka kúe negenerujú.
Už preložený text	Konfigurácia objektu obsahuje text, ktorý obsahuje kú do slovníka. Pre takéto texty sa do slovníka kúe negenerujú.
Vygenerovaný nový kú	Text, ktorý je v stĺpci <i>Text z konfigurácie objektu</i> , bude vložený do slovníka pod zadaným kúom. Objekt bude zmenený tak, že text sa nahradí kúom.
Kú je definovaný s iným textom	Vygenerovaný kú už v slovníku existuje avšak s iným textom, aký je v konfigurácii objektu. Akcia <i>Uloženie</i> takýto kú nepoužije.
Kú je definovaný s potrebným textom	Vygenerovaný kú už v slovníku existuje s rovnakým textom, aký je v konfigurácii objektu. Akcia <i>Uloženie</i> preto slovník nemení, ale zmení len konfiguráciu objektu tak, že text sa nahradí kúom.

Vzhľadom na množstvo informácií, ktoré sa zobrazuje v zozname kúov, je možné tento filtrovať tak, aby sa zobrazili len:

A. kúe patriace ku konkrétnemu objektu (vďaka *Zoznam kúov pre vyznačený objekt/všetky*)

B. riadky, ktoré pri uložení spôsobia zmenu konfigurácie slovníka alebo niektorého z vybraných objektov. V tomto režime sú zobrazené aj riadky, ktoré oznamujú chybu pri vytváraní mena kúa, alebo tie, ktoré indikujú konflikt: *Kú je definovaný s iným textom*.

3. Posledný krok pri generovaní slovníka je jeho uloženie tlačidlom .

### Generovanie slovníka môže zmeniť:

- Všetky typy objektov - parametre **Popis** a **Technické jednotky**
- **HI menu**, názvy položiek: Parameter **Položka**
- **Stavový text**: špec **Texty**
- **Definícia štruktúry**: **Popis stĺpca**
- **Zobrazovacia maska**: **Popis**
- **Štruktúrovaná premenná**: **Popis riadku**



Súvisiace stránky:

[Zobrazovanie údajov v systéme D2000](#)  
[Automatické vkladanie do Slovníka](#)