

Položky konfiguraného okna (Objekt typu Alarm)

Alarmy - položky konfiguraného okna

Editácia všetkých objektov v procese **D2000 CNF** prebieha v **konfiguranom okne**, ktorého uritá as obsahu je spoloná pre všetky editovatené objekty a as závisí od typu editovaného objektu.

Konfigurané okno alarmov pozostáva z viacerých astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)

[Logické skupiny](#)

[Prezentácia](#)

[Podmienka](#)

Základné vlastnosti

Popis

Textový reazec popisujúci daný alarm. Maximálny poet znakov: 128.

Možnos použi [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

Typ hodnoty

Výber typu hodnoty objektu. Pre alarm je typ hodnoty **AI-Alarm**.

Prezentácia

Povinne kvitovaný alarm

Ak je alarm definovaný ako povinne kvitovaný, neprejde po splnení podmienky pre zánik alarmu (ak táto podmienka nie je definovaná, tak po ukonení platnosti podmienky pre vznik alarmu) do stavu **Normal**, ale do stavu **Nekvitovaný**. Tento alarm musí by pre prechod do stavu **Normal** potvrdený obsluhou.

Blokovaný alarm

Zablokovanie alarmu - alarm je v stave **Blokovaný**.

Grafická prezentácia alarmu

Pri vzniku alebo pri kvitovaní alarmu sa na ploche konzoly operátora - proces **D2000 HI** môže otvori grafický objekt. Udalos, ktorá spôsobí otvorenie grafického objektu na ploche procesu **D2000 HI**, sa definuje výberom jednej z položiek **Pri vzniku alarmu** alebo **Pri kvitovaní alarmu**. Grafický objekt, ktorý sa otvorí na ploche procesu **D2000 HI**, sa definuje zápisom mena objektu do políka alebo tlaidlom umiestneným napravo od políka **Grafický objekt**. Parametrom **Inštancia** sa definuje íslo inštancie otvoreného grafického objektu. Pri hodnote 0 bude grafický objekt otvorený bez inštancie.

Prezentácia alarmu

Zaiarknutie položky **Generova SIGNÁL** spôsobí, že vznik alarmu bude generova signál - na systémovej premennej Signal_Trigger sa vygeneruje impulz hodnoty TRUE. Položka **Kritický alarm** uruje do ktorej skupiny (na prezentanej úrovni, **D2000 HI**, **monitorovacia databáza**) bude alarm zahrnutý. Položka **gnoruj invalid** nie je momentálne implementovaná.

Podmienka

Podmienka pre vznik alarmu

Definovanie podmienky, ktorá spôsobí vznik alarmu, t.j. prechod objektu typu **Alarm** do stavu **Alarm**.

Objekt reprezentujúci podmienku pre vznik alarmu možno definova viacerými spôsobmi:

- zápisom mena objektu do vstupného políka
- výberom objektu zo zoznamu objektov - zoznam sa otvorí stlaením tlačidla umiestnenom napravo od vstupného políka.
- vytvorením nového objektu - tlačidlo **Vytvor nový objekt**.

Navyše je potrebné urí, pre aký stav daného objektu nadobúda podmienka platnos. V zozname pod políkom na zápis objektu sú zobrazené možné [stavy hodnoty objektu](#). Zoznam je pre jednotlivé typy objektov odlišný. Podmienka pre vznik alarmu nadobudne platnos, ak sa objekt dostane do vybratého stavu. Ak je aktívna voba **Inverzná funkcia**, podmienka pre vznik alarmu nadobudne platnos vtedy, ke sa objekt nachádza v stave inom, ako je vybratý stav.

Podmienka pre zánik alarmu

Definovanie podmienky, ktorá spôsobí zánik alarmu, t.j. prechod objektu typu Alarm do stavu **Normal** alebo do stavu **Nekvitovaný**. Do stavu **Nekvitovaný** prejde alarm v prípade, že alarm bol definovaný ako povinne kvitovaný - voba **Povinne kvitovaný alarm** v asti [Prezentácia](#)). Podmienka pre zánik alarmu nemusí by definovaná. Ak nie je definovaná, tak zánik alarmu nastane vtedy, ak zanikne podmienka urujúca vznik alarmu. Objekt reprezentujúci podmienku pre zánik alarmu možno definova viacerými spôsobmi:

- zápisom mena objektu do vstupného políka
- výberom objektu zo zoznamu objektov - zoznam sa otvorí stlačením tlačidla umiestnenom napravo od vstupného políka.
- vytvorením nového objektu - tlačidlo **Vytvor nový objekt**.

Navyše je potrebné uri, pre aký stav daného objektu nadobúda podmienka platnos. V zozname pod políkom na zápis objektu sú zobrazené možné [stavy hodnoty objektu](#). Zoznam je pre jednotlivé typy objektov odlišný. Podmienka pre vznik alarmu nadobudne platnos, ak sa objekt dostane do vybratého stavu. Ak je aktívna voba **Inverzná funkcia**, podmienka pre zánik alarmu nadobudne platnos vtedy, ke sa objekt nachádza v stave inom, ako je vybratý stav.

Podmienkou pre vznik/zánik systémového alarmu môže by [skupina objektov definovaná v D2000 CNF](#), [logická skupina](#) alebo [štruktúrovaná premenná](#) resp. jej as (riadok alebo stpec). Pre alarmovú podmienku sa (popri skupine resp. štruktúrovanej premennej) definuje aj atribút hodnoty, ktorý sa ma vyhodnocova. Podmienka sa vyhodnotí ako logická operácia "OR" daného atribútu cez všetkých lenov skupiny resp. cez všetky položky štruktúrovanej premennej resp. jej asti (riadku alebo stpca). Pri vyhodnocovaní takéhoto alarmu sa používa inkrementaný spôsob vyhodnocovania. To znamená že ak po kvitovaní alarmu alší len zo skupiny alebo alšia položka štruktúrovanej premennej nadobudne hodnotu so stavom, ktorý zodpovedá nakonfigurovanému [stavu hodnoty objektu](#), znova nastane alarm.

Pravidlo pre nastavovanie atribútu Weak pre alarm nad skupinou objektov:

Alarm+Weak nastane vtedy ak všetky objekty splujúce alarmovú podmienku sú Weak.

Normal + Weak nastane ak niektorá z podmienok urujúca normálny stav je Weak.

Spôsoby použitia štruktúrovanej premennej ako podmienky pre vznik/zánik alarmu :

Meno[2]^Col - konkrétna položka uruje alarmovú podmienku (nie je to 'skupinový' alarm)

Meno - všetky položky štruktúrovanej premennej sa vyhodnocujú ako skupinový alarm

Meno[0]^Col - všetky položky stpca 'Col' štruktúrovanej premennej sa vyhodnocujú ako skupinový alarm
Meno[3] - všetky položky tretieho riadku štruktúrovanej premennej sa vyhodnocujú ako skupinový alarm

Pozor : "Meno^Col" je identické s "Meno[1]^Col" je to konkrétna položka, nie stpec !

asový filter

Hodnota asového filtra uruje ako dlho musí by splnená podmienka pre vznik alarmu, aby nastal alarm (prechod do stavu alarm). asový filter sa definuje v tvare **Hodiny:Minúty:Sekundy**.



Súvisiace stránky:

[Alarmy](#)

[Stavy alarmov](#)