

Vytvorenie skriptu k schéme/eventu

Skript k [Schéme](#) /[Eventu](#), ktorého funkcie sú volané systémom D2000 a ktorý volá funkcie D2000, je reprezentovaný [Java triedou](#) (class).

Skript pozostáva z triedy editovanej aplikným programátorom. Táto trieda je zdedená z automaticky generovanej triedy - tzv. [wrappera](#). Wrapper umožňuje prístup k [objektom D2000](#), [lokálnym premenným](#) a [grafickým objektom](#) prostredníctvom generovaných Java objektov. Wrapper je zdedený z básovej triedy - [BasePicture](#) v prípade schémy a [BaseEvent](#) v prípade eventu. Skript môže priamo vola metódy zdedené z básovej triedy.



Súvisiace stránky:

[Java ako skriptovací jazyk](#)

[Použitie Javy ako skriptovacieho jazyka v systéme D2000](#)

[Terminológia v Jave](#)