

Terminológia

Terminológia v Javae

Použitá terminológia v Javae:

Java Virtual Machine (JVM)	Java Virtuálny Stroj - runtime prostredie, v ktorom sa vykonáva kód napísaný v Javae.
JAVA skript (JAVA Runtime)	Aplikaným programátorom vytvorená java trieda, ktorá implementuje aplikáciu funkcionality. Trieda je naviazaná na objekt typu Event alebo Schéma .
WRAPPER	Trieda, automaticky vytvorená systémom D2000, ktorá zabezpečuje rozhranie na systém D2000.
Externé knižnice	Existujú vo forme <i>.jar</i> súborov alebo ako množina <i>.class</i> súborov s adresárovou štruktúrou. Knižnice sú v binárnej forme a sú umiestnené v aplikanom adresári <code>%lt;aplikacny_adresar\nazov_aplikacie%gt;\java\shared\lib</code> (môžu byť aj v podadresároch). Knižnice sa nahrávajú do JVM pri štarte D2000 HI/ D2000 EventHandlerler a zostanú nahraté až do ukonenia D2000 HI/ D2000 EventHandlerler , tzn. akékoľvek ich zmeny na disku počas behu JVM sa neprejavujú až do reštartu D2000 HI/D2000 EVENT. Tieto knižnice nemôžu používať žiadny objekt D2000 .
Užívané knižnice	Existujú vo forme <i>.class</i> súborov s adresárovou štruktúrou. Knižnice sú v binárnej forme a sú umiestnené v aplikanom adresári <code>%lt;aplikacny_adresar\nazov_aplikacie%gt;\java\shared\classes</code> . Tieto knižnice sa nahrávajú do JVM pri otvorení konkrétnej schémy/eventu, ktorá/ktorý ich používa. Tzn. ak budú zmenené na disku, tak po znovuo tvorení schémy /eventu sa znovu nahrávajú a používajú. Tieto triedy historicky môžu používať objekty typu definícia štruktúry zo systému D2000, o sa však neodporúča, pretože v tomto prípade nie je zachovaná referenčná integrita a keďže tieto knižnice sú kompilované oproti definícii štruktúr v a se ich kompilácie, v prípade zmeny definície štruktúry dôjde k nekonzistencii s nedefinovanými výsledkami a správaním.



Súvisiace stránky:

[Java ako skriptovací jazyk](#)