

# XML\_GetElementsByTagName

## Funkcia %XML\_GetElementsByTagName

### Funkcia

Funkcia vráti handle na zoznam potomkov XML elementu vyhovujúcich zadaným parametrom.

### Deklarácia

```
INT %XML_GetElementsByTagName(  
    INT in node,  
    TEXT in mask,  
    [ TEXT in namespace := "" ]  
)
```

### Parametre

<b>node</b>	Handle na rodiiovský XML uzol.
<b>mask</b>	Vzorová maska elementu.
<b>namespace</b>	Nepovinný parameter definujúci meno <i>namespace</i> alebo prefix daného elementu. Prázdny parameter sa použije v prípade, že XML neobsahuje <i>namespace</i> . Parameter s hodnotou "" sa použije v prípade, že nie je potrebné explicitne zohadni <i>namespace</i> a vyhľadávanie sa vykoná iba na základe masky mena elementu.

### Návratová hodnota

Handle na zoznam XML elementov.

### Popis

Funkcia vráti handle na zoznam potomkov XML elementu vyhovujúcich zadanej maske mena elementu a mena namespace alebo jeho prefixu. Prehľadávanie sa deje rekurzívne do hĺbky.

### Príklad

```
INT _listElements  
  
_listElements := %XML_GetElementsByTagName(_doc, "elem*")  
; napr.: <element>, <element2>  
  
; Vráti handle na zoznam elementov, ktoré zodpovedajú maske mena.  
Formálne sa rovná prvej deklarácii.  
  
_listElements := %XML_GetElementsByTagName(_doc, "elem*", "")  
; napr.: <element> , <element2>  
  
; Vráti handle na zoznam elementov, ktoré zodpovedajú maske mena, pričom  
ignoruje namespaces.  
  
_listElements := %XML_GetElementsByTagName(_doc, "elem*", "")  
; napr.: <h:element>, <t:element2>, <element>  
  
; Vráti handle na zoznam elementov, ktoré sú zhodné s danou maskou a  
rovné namespace alebo jeho prefixu.  
  
_listElements := %XML_GetElementsByTagName(_doc, "elem*", "t")  
; napr.: <t:element>
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre prácu s XML súbormi](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)