

StructCmp

Funkcia %StructCmp

Funkcia	Funkcia porovná dané asi lokálnych štruktúr.								
Deklarácia	<pre>BOOL %StructCmp(in _recA[fromRowA]^fromColA, IN _recA[toRowA]^toColA, in _recB[fromRowB]^fromColB, INT in _cmpOptions [,INT in _roundPrec])</pre>								
Parametre	<table><tr><td>_recA [fromRowA] ^fromColA, _recA[toRowA] ^toColA</td><td>Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.</td></tr><tr><td>_recB [fromRowB] ^fromColB</td><td>Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.</td></tr><tr><td>_cmpOptions</td><td>Spôsob porovnania.</td></tr><tr><td>_roundPrec</td><td>Nepovinný parameter. Ak je použitý, špecifikuje na aký počet desatinných miest sú zaokrúhlené porovnávané hodnoty, ak sú typu <i>Real</i>. Hodnota musí byť >= 0.</td></tr></table>	_recA [fromRowA] ^fromColA, _recA[toRowA] ^toColA	Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.	_recB [fromRowB] ^fromColB	Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.	_cmpOptions	Spôsob porovnania.	_roundPrec	Nepovinný parameter. Ak je použitý, špecifikuje na aký počet desatinných miest sú zaokrúhlené porovnávané hodnoty, ak sú typu <i>Real</i> . Hodnota musí byť >= 0.
_recA [fromRowA] ^fromColA, _recA[toRowA] ^toColA	Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.								
_recB [fromRowB] ^fromColB	Odkaz na hodnotu políka lokálnej štruktúrovanej premennej.								
_cmpOptions	Spôsob porovnania.								
_roundPrec	Nepovinný parameter. Ak je použitý, špecifikuje na aký počet desatinných miest sú zaokrúhlené porovnávané hodnoty, ak sú typu <i>Real</i> . Hodnota musí byť >= 0.								
Popis	<p>Hodnota parametra _cmpOptions určuje, ktorá as hodnoty sa bude porovnávať nasledovným spôsobom:</p> <table><tr><th>Hodnota</th><th>Porovnáva sa hodnoty</th></tr><tr><td>1</td><td>hodnota</td></tr><tr><td>2</td><td>as vzniku hodnoty</td></tr><tr><td>4</td><td>užívateľské príznaky</td></tr></table> <p>Hodnotu parametra _cmpOptions je možné získať sítaním hore uvedených hodnôt (napríklad, ak chceme porovnávať len as vzniku hodnoty a užívateľské príznaky, tak hodnota parametra bude 2+4).</p> <p>Porovnávanie sa vykonáva týmto spôsobom:</p> <p>A = B</p> <p>priom:</p> <p>Symbol A predstavuje oblasť hodnôt lokálnej štruktúrovanej premennej, ktorá je daná jej ľavým horným rohom (políkom _recA[fromRowA]^fromColA) a pravým dolným rohom (políkom _recA[toRowA]^toColA). Štruktúrovaná premenná použitá v prvom a druhom parametre musí byť preto tá istá. Týmto sú definované aj rozmery (počet riadkov a stĺpcov). Rozmery sa použijú pri určení oblasti B, ktorá je v parametroch uvedená len jej pravým horným rohom.</p> <p>Porovnanie sa vykonáva medzi jednotlivými zodpovedajúcimi políkmi oblastí A a B. Funkcia vráti hodnotu @TRUE, ak všetky porovnávané políky spĺňajú podmienku rovnosti.</p>	Hodnota	Porovnáva sa hodnoty	1	hodnota	2	as vzniku hodnoty	4	užívateľské príznaky
Hodnota	Porovnáva sa hodnoty								
1	hodnota								
2	as vzniku hodnoty								
4	užívateľské príznaky								
Poznámka	<p>Pri porovnávaní sa dve neplatné hodnoty považujú za rovnaké. Platná a neplatná hodnota sa považujú za rôzne hodnoty.</p> <p>Príznak <i>platnos hodnoty</i> nemá vplyv na porovnanie užívateľských príznakov alebo asu vzniku hodnôt.</p>								
Príklad	<p>Nasledujúci príklad vykoná porovnanie dvoch matic.</p> <p>Prvá je ohraničená políkmi _A[1]^_firstColNr (priom _firstColNr je nastavená na hodnotu 1) a _A[2]^_lastColNr (priom _lastColNr je nastavená na poradové číslo posledného stĺpca príslušnej štruktúry).</p> <p>Druhá je daná políkom _B[1]^_firstColNr a má dva riadky a rovnaký počet stĺpcov ako matica v rámci premennej _A.</p>								

```

BEGIN
  BOOL _bEqual
  RECORD (SD.BIG) _A
  RECORD (SD.BIG) _B
  REDIM _A[20]
  REDIM _B[20]

  INT _firstColNr, _lastColNr

  _firstColNr := 1
  _lastColNr := _A\CNR
  _A[1]^R1 := 1
  _A[2]^R1 := 2
  DELAY 1[s]
  _B[1]^R1 := 1
  _B[2]^R1 := 2
  _bEqual := %StructCmp(_A[1]^_firstColNr, _A[2]^_lastColNr, _B[1]
^_firstColNr,1)
;výsledok je @TRUE

  _bEqual := %StructCmp(_A[1]^_firstColNr, _A[2]^_lastColNr, _B[1]
^_firstColNr,2)
;výsledok je @FALSE, pretože asy hodnôt sú rôzne

END

```



Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)