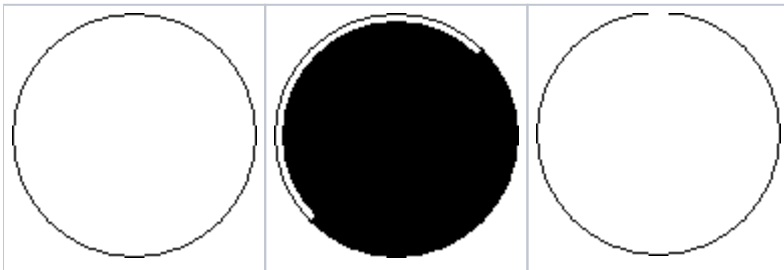



Kruhové tlačidlo

Grafický objekt **Kruhové tlačidlo** je vhodné použiť na ovládanie objektov systému D2000, otváranie grafických informaných okien (schémy, grafy), štartovanie povelových súborov a pod. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhového tlačidla.



Vytvorenie kruhového tlačidla

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **3D kruhové tlačidlo** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred vytváraného tlačidla a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť polomeru tlačidla a kliknite myšou.

Parametre kruhového tlačidla

Parametre kruhového tlačidla sa definujú v [paletke Vlastností objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými stránkami. Kruhové tlačidlo má všetky parametre okrem parametrov súvisiacich s textom (kruhové tlačidlo neobsahuje text) zhodné s [hranatým tlačidlom](#).



Súvisiace stránky:

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)