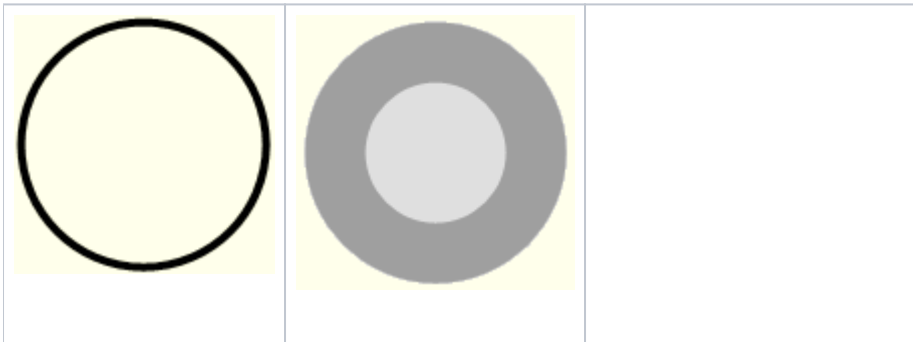



# Kruh

Kruh je jednoduchý grafický objekt určený pozíciou stredu a veľkosou polomeru. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhu.



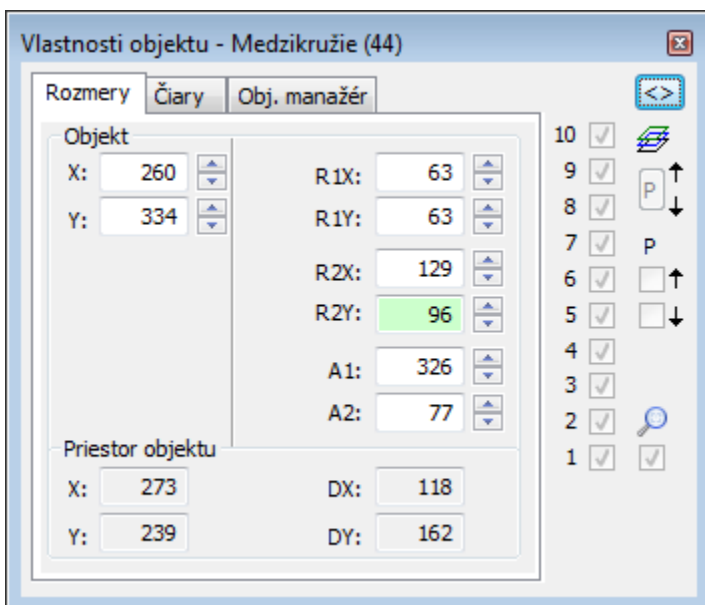
## Vytvorenie kruhu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Kruh** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred vytváraného kruhu a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši uríte veľkosť polomeru kruhu a kliknite myšou.

## Parametre kruhu

Parametre kruhu sa definujú v [paletke Vlastnosti objektu](#). Táto paletka je tvorená niekoľkými časťami (stránkami). Kruh má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s [obdĺžnikom](#).

## Rozmery kruhu



Objekt

**X, Y**

Rozmery urujú pozíciu stredu kruhu v grafickej schéme.

**R1X, R1Y**

Rozmery kruhu. R1X je horizontálny polomer a R1Y je vertikálny polomer.

**R2X, R2Y**

Rozmery 2.kruhu pre medzikružie. R2X je horizontálny polomer a R2Y je vertikálny polomer.

**A1, A2**

Poiatoný a koncový uhol pre kruhové výsee

**Priestor objektu**

**X, Y**

Rozmery minimálneho obdžnikového priestoru opisujúceho daný grafický objekt.

**DX, DY**

rozmary grafického objektu.



**Súvisiace stránky:**

[Kreslenie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)