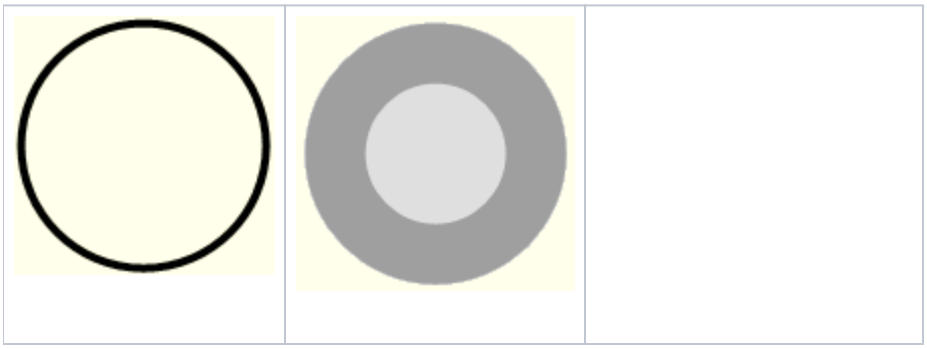
Kruh

Kruh je jednoduchý grafický objekt urený pozíciou stredu a vekosou polomeru. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky kruhu.



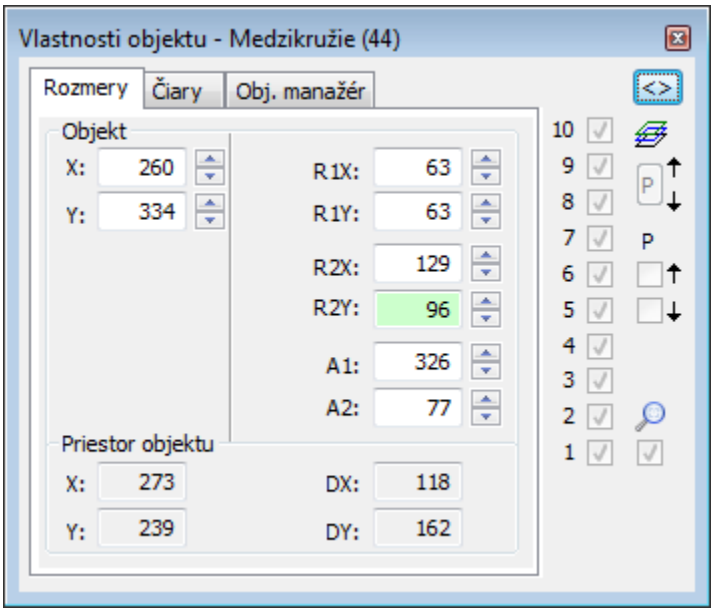
Vytvorenie kruhu

1. V nástrojovej lište Kreslenie kliknite na tlaidlo **Kruh** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred vytváraného kruhu a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos polomeru kruhu a kliknite myšou.

Parametre kruhu

Parametre kruhu sa definujú v paletke Vlastnosti objektu. Táto paletka je tvorená niekokými asami (stránkami). Kruh má všetky parametre okrem parametra **Zaoblenie** zhodné s obdžnikom.

Rozmery kruhu



Objekt

X, Y

Rozmery urujú pozíciu stredu kruhu v grafickej schéme.

R1X, R1Y

Rozmery kruhu. R1X je horizontálny polomer a R1Y je vertikálny polomer.

R2X, R2Y

Rozmery 2.kruhu pre medzikružie. R2X je horizontálny polomer a R2Y je vertikálny polomer.

A1, A2

Poiatoný a koncový uhol pre kruhové výsee

Priestor objektu

X, Y

Rozmery minimálneho obdžnikového priestoru opisujúceho daný grafický objekt.

DX, DY

rozmery grafického objektu.

Súvisiace stránky:

Kreslenie grafických objektov
Funkcie pre ovládanie Grafických objektov