Oblúk

Oblúk predstavuje as kružnice definovanú polomerom a dvoma krajnými bodmi. Nasledujúce obrázky demonštrujú ukážky oblúka.

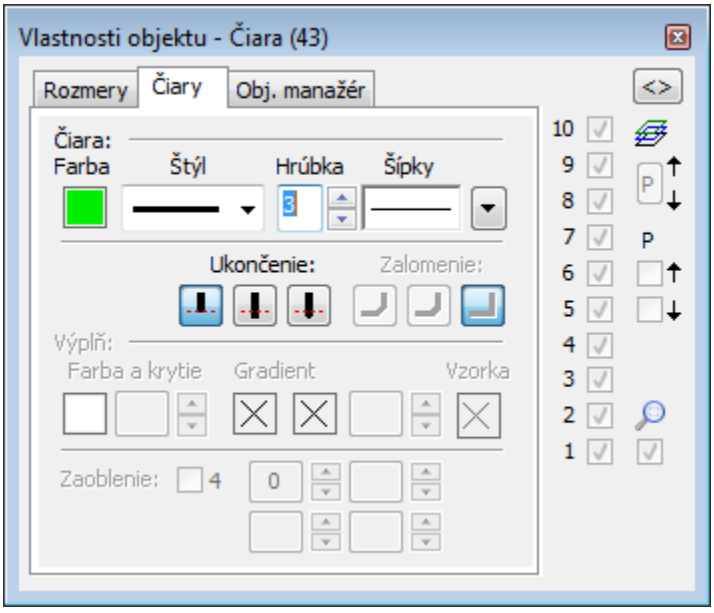
Vytvorenie oblúka

1. V nástrojovej lište Kreslenie kliknite na tlaidlo **Oblúk** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude stred oblúka a kliknite myšou.
3. Objaví sa pomocná kružnica. Pohybom myši urite vekos polomeru oblúka a kliknite myšou.
4. Objaví sa úseka, ktorej jeden krajný bod je v strede oblúka. Poloha koncového bodu úseky závisí od polohy kurzora. Zaiatený bod oblúka (prieseník úseky a pomocnej kružnice) vytvoríte kliknutím myši.
5. Pohybom myši urite vekos uhlu oblúka. Koncový bod oblúka vytvoríte obdobným spôsobom ako zaiatený bod - kliknutím myši.

Tip: Na vytvorenie oblúkov s uhlom rovným násobku 45° držte pri urovaní uhla oblúka (bod 4, 5) stlaenú klávesu Shift.

Parametre oblúka

Parametre oblúka sa definujú v paletke Vlastnosti objektu. Táto paletka je tvorená niekokými asami (stránkami). V nasledujúcom texte sú popísané iba parametre týkajúce sa objektu oblúk.



iara

Výber farby oblúka sa nachádza pod textom iara. Po kliknutí na ukážku farby sa zobrazí paleta farieb. Kliknutím myši na niektoré z farebných políok sa nastaví daná farba ako farba oblúku.

Štýl

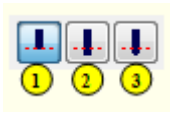
Výber štýlu oblúka. Zoznam obsahuje niekoko štýlov oblúka - napr. plný, iarkovaný, bodkovaný, bodkoiarkovaný oblúk.

Hrúbka

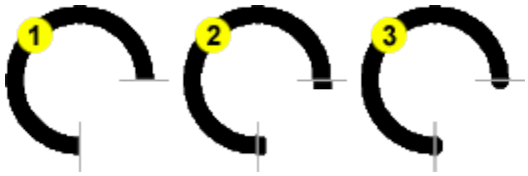
Definovanie hrúbky iary oblúka. Najtenší oblúk má hrúbku 1, najhrubší 40.

Ukonenie

Definovaním ukonenia oblúka je možné uri vzhad oboch jeho koncov. Po kliknutí na tlaidlo veda voby **Ukonenie** sa zobrazí ponuka typov ukonenia oblúka. Jednotlivé typy ukonenia oblúka znázoruje nasledujúci obrázok.



Dostupné typy ukonenia oblúka



Ukážky použitia jednotlivých typov ukonenia oblúka

Súvisiace stránky:

Kreslenie grafických objektov
Funkcie pre ovládanie Grafických objektov