

Pracovná plocha (D2000 GrEditor)

Prostredie procesu GrEditor - pracovná plocha

Pracovná plocha je najväčšou asou celého pracovného priestoru, t.j. okna procesu D2000 GrEditor. Je urená na umiestnenie okien editovaných grafických schém. Schémy je možné na pracovnej ploche ubovone presúva, maximalizova i minimalizova. V prípade, že okno schémy je menšie ako obsah schémy, pridajú sa do okna posúvae, ktoré umožnia prístup k nezobrazeným astiam grafickej schémy.



Súvisiace stránky:

- [Prostredie procesu GrEditor](#)
- [Záhlavie okna procesu GrEditor](#)
- [Panel s ponukami](#)
- [Nástrojové panely](#)
- [Stavový riadok](#)