

Paletky


Prostredie procesu GrEditor - paletky

Okrem [grafických schém](#) môžu byť na pracovnej ploche editora umiestnené tzv. **paletky**. Paletky sú špeciálnym typom dialógových okien, ktoré umožňujú efektívnym a užívateľsky príjemným spôsobom nastavovať a modifikovať parametre jednotlivých grafických objektov a konfigurovať parametre pripojenia.

V súčasnej verzii editora je možné pracovať s dvoma typmi paletiek:

- paletka [Vlastnosti objektu](#)
- paletka [Pripojenie objektu](#)

V prípade, že zobrazené paletky bránia v práci s editovanou grafickou schémou (zavádzajú), je možné ich dočasne vypnúť. Dočasné vypnutie zobrazených

paletiek sa vykoná stlačením tlačidla  v nástrojovej lište [Paletky](#) alebo stlačením klávesy CTRL+D. Trvalé vypnutie, resp. zapnutie zobrazovania paletiek sa nastavuje v konfiguračnom okne parametrov grafického editora - kapitola [Konfigurácia parametrov grafického editora](#).



Súvisiace stránky:

[Prostredie procesu D2000 GrEditor](#)
[Záhlavie okna procesu GrEditor](#)
[Panel s ponukami](#)
[Nástrojové panely](#)
[Stavový riadok](#)