














# Nástrojový panel Kreslenie

Nástrojový panel **Kreslenie** umožňuje vytvárať - kresli jednotlivé grafické objekty. Okrem tlačidiel na kreslenie obsahuje aj tlačidlá na výber vytvorených grafických objektov v schéme. Jednotlivé tlačidlá nástrojového panela je možné skryť / zobraziť. Princíp je uvedený v odseku [Zobrazenie / skrytie tlačidiel pre kreslenie](#).

Význam jednotlivých tlačidiel nástrojového panela **Kreslenie** je uvedený v nasledujúcej tabuľke.

	Výber grafického objektu >>		Výber objektov do oblasti >>
	Jednoduchá iara >>		
	Viacnásobná iara >>		Viacnásobná prerušovaná iara >>
	Oblúk >>		Trojbodový oblúk >>
	Obdžnik >>		Mnohouholník >>
	Kruh >>		Elipsa >>
	Kruhovú výse >>		Medzikružie >>
	Pravidelný mnohouholník (D2000 V12.2.67N) >>		Šípka (D2000 V12.2.67N) >>
	Text >>		Zobrazova Text >>
	Tabuľka >>		Kváder >>
	Hranaté tlačidlo >>		Rámik >>
	Okrúhle tlačidlo >>		Viacnásobná priestorová iara >>
	Koláový diagram >>		Zobrazova Trend >>
	Zobrazova Pruh >>		Zobrazova Progress Bar >>
	Ruikový prístroj >>		Stpcový prístroj >>
	Zobrazova Schéma >>		Zobrazova Komponenta >>
	Zobrazova Graf >>		Zobrazova XY Graf >>
	Splitter >>		Bitová mapa >>
	Zobrazova Alarm >>		Zobrazova Monitorovanie >>
	Statický text >>		Vstup textu >>
	Tlačidlo >>		Tlačidlo Command Link >>
	Áno-Nie tlačidlo >>		Výberové tlačidlo >>

	Posuvné tlačidlo >>		Zoznam >>
	Záložky >>		Grupa >>
	Strom >>		Zobrazova Browser >>
	SWTShell >>		JavaSwing >>
	Zobrazova WebFrame >>		Html iFrame
	Active X prvok >>		EDA Debugger >>
	Notes		

## Požiadavky

Minimálna podporovaná verzia	D2000 V12.2.67N
------------------------------	-----------------



Súvisiace stránky:

[Nástrojové panely](#)