Asynchrónne funkcie (správy)

D2000 OBJApi - Asynchrónne funkcie (správy)

Asynchrónne funkcie sú volané knižnicou ObjApi.dll poas behu klient procesu ako správy. Užívateský proces musí definova obslužné procedúry pre tieto typy správ:

- **správa *NewObjectValue***
  - správa signalizujúca zmenu hodnoty alebo stavu otvoreného objektu alebo potomka procesu.
- **správa *NewDefinition***
  - konfiguraná správa oznamujúca vznik nového potomka alebo zánik existujúceho potomka procesu. Po volaní funkcie *SendChildren* je užívateskému procesu poslaná séria týchto správ definujúca všetkých jeho potomkov.

Pri návrhu obslužných procedúr je potrebné vzia do úvahy nasledujúce skutonosti:

- Funkcie slúžiace na obsluhu správ sú volané z ObjAPI asynchrónne. To znamená, že ak obslužné funkcie zdieajú niektoré prostriedky s ostatnými asami (threadmi) užívateského procesu, je potrebné zabezpei vzájomnú výlunos pri prístupe k takýmto prostriedkom v réžii užívateského procesu.
- Správy sú týmto spôsobom spracovávané sériovo, za sebou, a kým nie je ukonená obsluha jednej správy (*NewObjectValue* alebo *NewDefinition*), druhá nemôže by zaatá. Z toho vyplýva potreba spracovávania správ s nezanedbatenou dobou obsluhy samostatným threadom.
- Obslužné procedúry nesmú používa tie funkcie ObjAPI, ktoré patria do kategórie **synchrónne**. V popise každej **Výkonnej** alebo **Pomocnej** funkcie je uvedené, i je táto synchrónna alebo asynchrónna. Synchrónne funkcie totiž používajú komunikanú cestu, ktorá je v ase obsluhy asynchrónnych správ uzamknutá a pri ich volaní z obsluhy správ by došlo k uviaznutiu (deadlock).