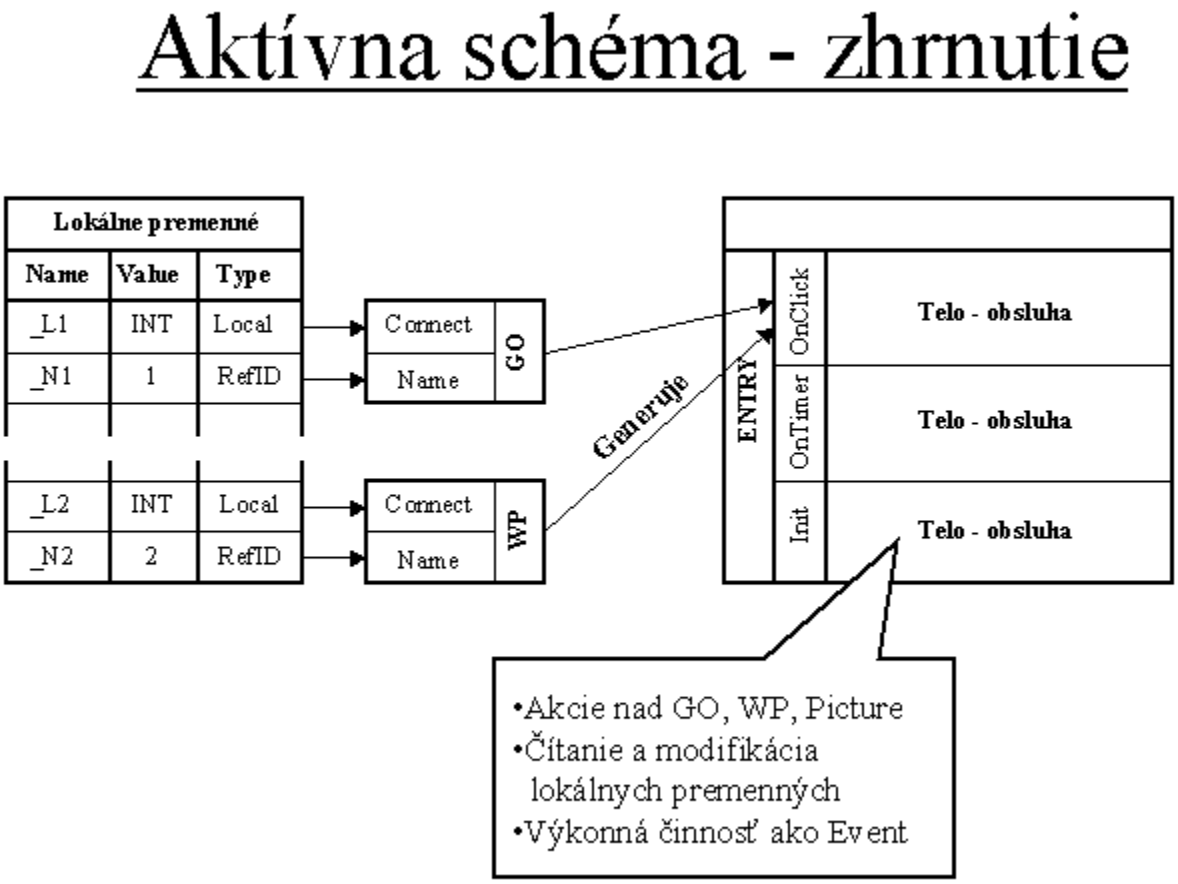
Aktívne schémy

Aktívne schémy sú schémy obsahujúce tzv. skript. Skript je zdrojový text, zapísaný v jazyku ESL (Event Script Language), slúžiaci na ovládanie schémy a jej elementov. Aktívne schémy sú vhodné na interaktívnu komunikáciu s užívateom, zadávanie dát, tvorbu rôznych vstupných, prehadových a ovládacích formulárov a pod. Podpora Aktívnych schém v systéme D2000 pozostáva z nasledovných prvkov:

- Lokálne premenné schém
- Skripty, skriptovanie objektov
- Windows prvky

Skripty sú vemi podobné systémovým eventom - používajú spoloný jazyk ESL a podporujú tú istú množinu akcií. Skripty však majú oproti systémovým eventom mnohé odlišnosti:

- Sú definované z prostredia procesu D2000 GrEditor ako súas schémy.
- Nie sú viditené ako samostatné objekty D2000, sú asou definície materskej schémy.
- Jedna schéma obsahuje len jeden skript, ktorý je ale riadený udalosami - má toko vstupov - udalostí, koko rôznych akcií môže užívate pre danú schému vygenerova (napr. OnTimer, OnClose, Button1_OnClick, at.).
- Lokálne premenné schémy sú v skripte viditené tak, ako jeho vlastné premenné.
- Skripty podporujú rozšírenú množinu funkcií, ktorá umožuje ovládanie schémy ako aj jej grafických objektov, Windows prvkov a ActiveX objektov. To znamená, že je možné meni ich obsah, pozíciu, vekos a alšie vlastnosti.



Princíp innosti aktívnej schémy je znázornený na obrázku. Grafický objekt **GO** je pomenovaný referennou premennou **_N1**. Pomenovanie sa prevedie v paletke Pripojenie objektu v záložke **Skript**. Týmto menom je daný grafický objekt jednoznane identifikovatený v rámci skriptu. Na obrázku je tiež vidie, že aktívna schéma obsahuje skript, ktorý sa skladá z obslúh jednotlivých udalostí. Grafický objekt **GO** má na zobrazenie pripojenú lokálnu premennú schémy **_L1** (paletka *Pripojenie objektu*, záložka *Pripojenie*), ktorá má celoíselný typ hodnoty. Prístupom k tejto premennej z tela skriptu je možné íta, resp. modifikova obsah grafického objektu **GO**.

Konfigurácia skriptu aktívnej schémy prebieha v D2000 GrEditor. Konfigurácia aktívnej schémy je možná len pri dodržaní podmienok:

- prihlásený užívate má administrátorské práva,
- v poítai je prítomný **CNF** alebo **OEM** hardvérový ku.

Súvisiace stránky:

Procesy systému