

Transformaná paleta

Transformaná paleta

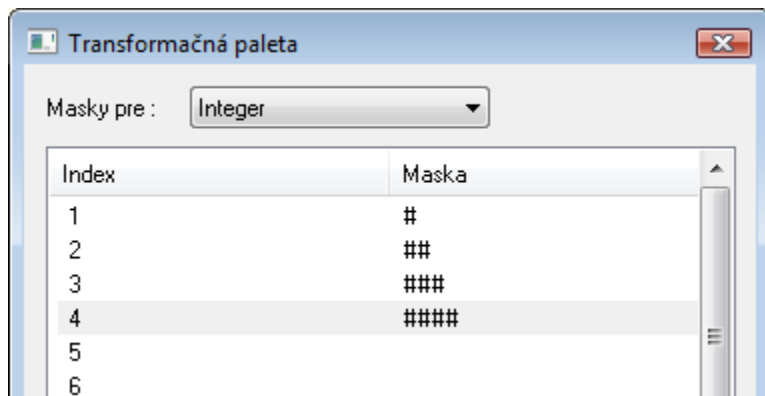
Transformaná paleta je aplikane závislá, konfiguruje sa teda globálne v rámci aplikácie (pomocou [D2000 CNF](#)) a je uložená v konfiguranej databáze.

Transformaná paleta je predpis, ktorý definuje 32 masiek (v zmysle [masky pre zobrazenie hodnoty](#)) pre každý z nasledujúcich typov hodnôt:

- Integer
- Real
- Absolútny as
- asový interval

Každý maske v rámci uritého typu je priradené číslo (vzostupne od 1, ...,32). Toto číslo predstavuje tzv. *Index do transformanej palety*.

Príklad konfigurácie *Transformanej palety*:



Index do transformanej palety je konfigurovaný parameter uritých objektov v systéme, alebo položiek štruktúr. Ovplyvňuje spôsob zobrazenia ich hodnôt (prostredníctvom masky) ak toto zobrazenie nie je definované (preažené) pripojeným objektom typu [Stavový text](#), alebo pripojený stavový text pre zobrazovanú hodnotu nie je definovaný (prázdny text).

Index do transformanej palety môže nadobúda hodnotu od 0 do 32. V prípade hodnoty 0 je použitie *Transformanej palety* zakázané a hodnota bude zobrazená s maximálnou možnou presnosťou.

Konfigurácia *Indexu do transformanej palety* pre zobrazenie hodnoty objektu:

- Trans. paleta : [0] - None - vypnuté použitie *Transformanej palety*
- Trans. paleta : [3] - ### - použitie masky s indexom 3 z *Transformanej palety*

i Súvisiace stránky:

[Spôsoby zobrazovania hodnôt objektov v systéme D2000](#)