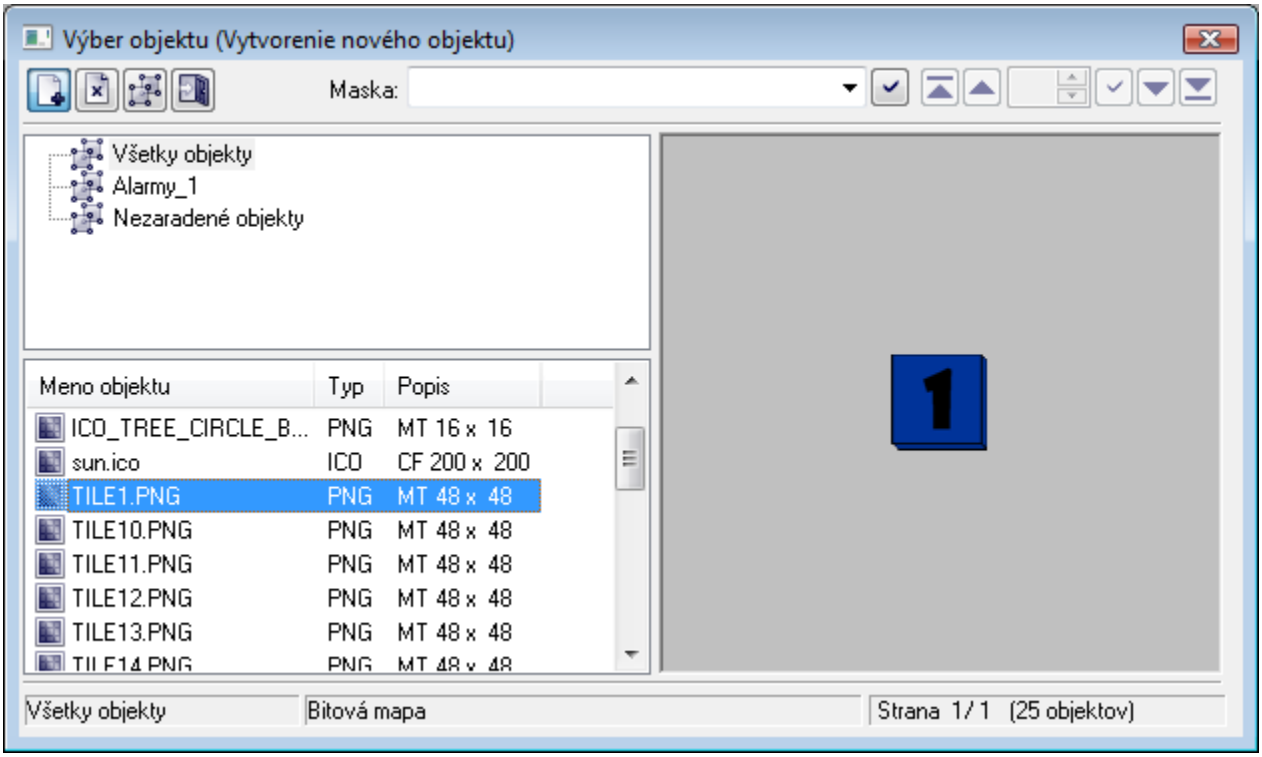
Konfigurácia bitových máp

Bitové mapy a súbory JPEG, TIFF, PNG môžete do systému pridáva, odobera alebo zaraova ich do logických skupín. Prístup k týmto innostiam sa uskutoní výberom položky **Konfigurácia Gr -> Bitové mapy**. Zobrazí sa nasledovné dialógové okno:



alej postupujte nasledovne:

1. V zozname objektov vyberte objekt, s ktorým chcete previes jednu z povolených akcií (tento krok nie je potrebný pre vytvorenie nového objektu).
2. Zvote jednu z akcií, ktoré sú popísané nižšie.

Zoznam akcií:

	Pridanie bitových máp.
	Rušenie vybratých bitových máp.
	Zaradenie bitových máp do logických skupín.
	Zatvorenie okna.

Pridanie bitových máp

Ak chcete použi vytvorenú bitovú mapu v grafickom editore, postupujte nasledovným spôsobom:

1. Vo výberovom okne bitových máp stlate tlaidlo pre pridanie nového objektu.
2. V dialógovom okne vyberte súbor bitovej mapy (resp. viacero súborov), ktorú chcete zaradi do grafického editora a kliknite na tlaidlo **Open**.

Vybratá bitová mapa sa nakopíruje do adresára **Bitmaps** (podadresár aplikácie) a zaradí sa do systému.

Zrušenie vybratých bitových máp

Ak chcete zruši bitovú mapu, ktorú nechcete viac používa, postupujte nasledovným spôsobom:

1. V zozname bitových máp oznate tie, ktoré chcete zruši.
2. Vo výberovom okne bitových máp stlate tlaidlo vymazania vybratých bitových máp.

Ak vybratá bitová mapa nie je použitá v žiadnej schéme, potom ju systém vyradí zo systému a automaticky premiestni z adresára **Bitmaps** do adresára **Bit maps\Deleted**. Ak je použitá, potom systém bitovú mapu nezruší a upozorní o tom operátora.

Upozornenie: Neodporúa sa ruši bitové mapy fyzickým vymazaním príslušných BMP súborov z adresára Bitmaps. Mohlo by sa sta, že takto vymazaná bitová mapa je použitá v niektorej grafickej schéme a bude v systéme chýba.

Zaradenie bitových máp do logických skupín

Ak chcete zaradi bitové mapy do niektorej logickej skupiny, respektíve ich z nej vybra, postupujte nasledovným spôsobom:

1. V zozname bitových máp oznate tie, s ktorými chcete previes požadovanú operáciu.
2. Vo výberovom okne bitových máp stlate tlaidlo zaradenia bitových máp do logických skupín.

Otvorí sa dialógové okno umožujúce previes požadovanú operáciu.

alšie možnosti konfigurácie bitových máp z prostredia grafického editora sú popísané v kapitolách:

- Aktualizácia bitových máp - pridanie poda obsahu adresára **Bitmaps**
- Synchronizácia bitových máp - obnovenie vzhadu, ak bol zmenený súbor bitovej mapy

Súvisiace stránky:

Bitové mapy