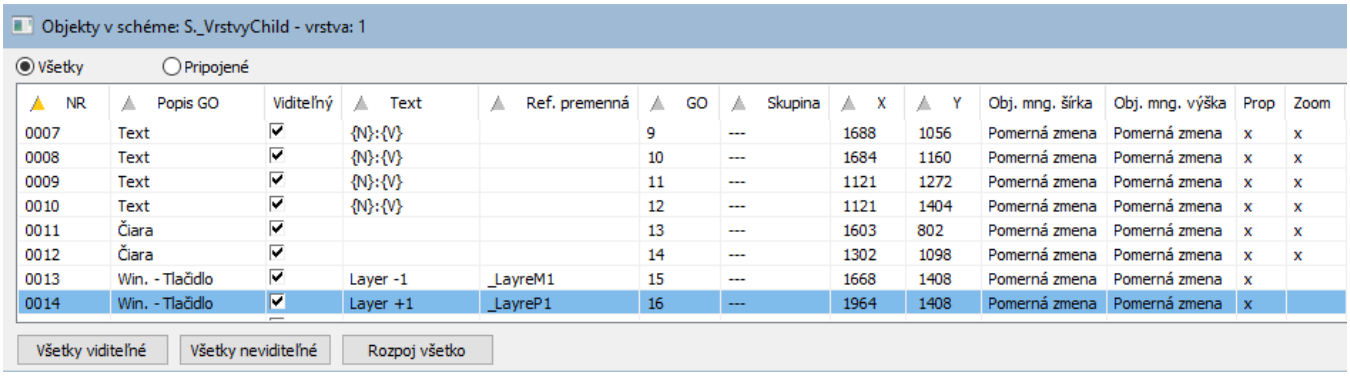
Zoznam grafických objektov použitých v schéme

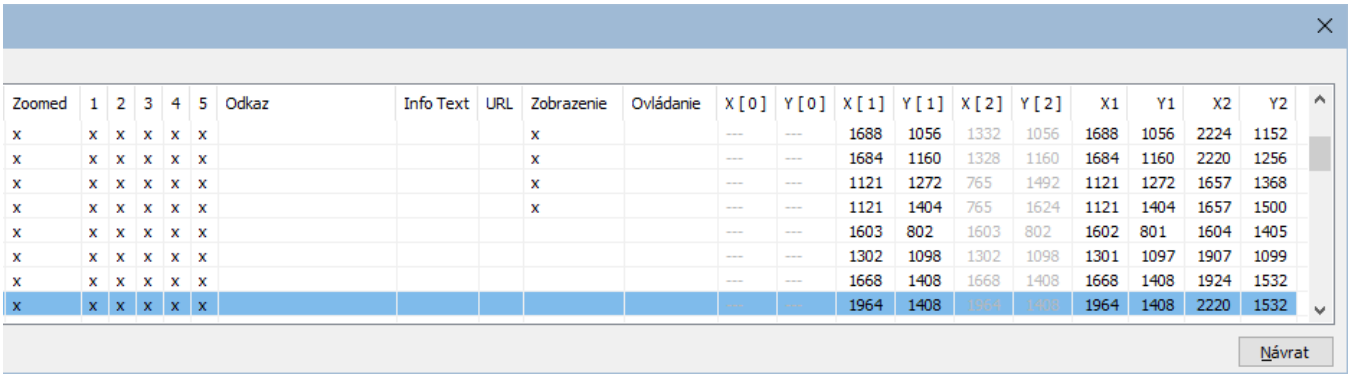
Proces D2000 GrEditor umožuje zobrazi informácie o všetkých grafických objektoch, ktoré sú použité v schéme. Táto vlastnos je súasou tabuky pripojených objektov.

Zobrazenie informácií o grafických objektoch:

1. Stlate tlaidlo **Zoznam spojení** v hlavnom nástrojovom paneli.
2. Otvorí sa dialógové okno obsahujúce informácie o objektoch v schéme.
3. V hornej asti okna stlate prepínacie tlaidlo **Všetky**.



NR	Popis GO	Viditeľný	Text	Ref. premenná	GO	Skupina	X	Y	Obj. mng. šírka	Obj. mng. výška	Prop	Zoom
0007	Text	☑	{N}:{V}		9	---	1688	1056	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0008	Text	☑	{N}:{V}		10	---	1684	1160	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0009	Text	☑	{N}:{V}		11	---	1121	1272	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0010	Text	☑	{N}:{V}		12	---	1121	1404	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0011	Čiara	☑			13	---	1603	802	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0012	Čiara	☑			14	---	1302	1098	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	x
0013	Win. - Tlačidlo	☑	Layer -1	_LayreM1	15	---	1668	1408	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	
0014	Win. - Tlačidlo	☑	Layer +1	_LayreP1	16	---	1964	1408	Pomerná zmena	Pomerná zmena	x	



Zoomed	1	2	3	4	5	Odkaz	Info Text	URL	Zobrazenie	Ovládanie	X [0]	Y [0]	X [1]	Y [1]	X [2]	Y [2]	X1	Y1	X2	Y2
x	x	x	x	x	x				x		---	---	1688	1056	1332	1056	1688	1056	2224	1152
x	x	x	x	x	x				x		---	---	1684	1160	1328	1160	1684	1160	2220	1256
x	x	x	x	x	x				x		---	---	1121	1272	765	1492	1121	1272	1657	1368
x	x	x	x	x	x				x		---	---	1121	1404	765	1624	1121	1404	1657	1500
x	x	x	x	x	x						---	---	1603	802	1603	802	1602	801	1604	1405
x	x	x	x	x	x						---	---	1302	1098	1302	1098	1301	1097	1907	1099
x	x	x	x	x	x						---	---	1668	1408	1668	1408	1668	1408	1924	1532
x	x	x	x	x	x						---	---	1964	1408	1964	1408	1964	1408	2220	1532

Návrat

Informácie o grafických objektoch sú zobrazené vo forme tabuky, ktorá obsahuje nasledovné stpce.

NR	Poradové íslo objektu v schéme.
Popis GO	íslo riadka tabuky a názov grafického objektu.
Viditený	Aktuálna viditenos grafického objektu. (Objekt môže by skrytý filtráciou objektov)
Text	Zobrazovaný text z objektov, ktoré ho používajú.
Ref. prem.	Pripojená referenná premenná.
GO	Identifikané íslo grafického objektu.
Skupina	Identifikané íslo skupiny, v ktorej sa objekt nachádza.
X	X-ová pozícia grafického objektu.
Y	Y-ová pozícia grafického objektu.

Obj. mng šírka	Definovanie zmeny šírky gr. objektu prostredníctvom Objektového manažéra (iba v schémach typu "Naahovacie s manažérom").
Obj. mng výška	Definovanie zmeny výšky gr. objektu prostredníctvom Objektového manažéra (iba v schémach typu "Naahovacie s manažérom").
Prop.	Proporcionálna zmena - objekt pri zmene svojej vekosti zachováva pôvodný pomer (výška/šírka) strán objektu.
Zoom	Ak je vybraný, použijú sa na kreslenie transformané funkcie z windowsov, ak nie, tak sú vekostné parametre vypoítané procesom HI.
Zoomed	parameter vyjadrujúci, i je objekt zoomovaný pri zmene zoomu. Ak nie je, potom nepodlieha zoomu a jeho rozmery a umiestnenie sa nastavujú skriptom, ktorý je o zmenách vekosti zoomu informovaný udalosou OnPictZoom. (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
1 - n	1-n poet stpcov - zodpovedá potu vrstiev v schéme. x oznauje, i sa objekt v danej vrstve kreslí (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
Odkaz	Objekt, na ktorý sa gr. objekt odkazuje (bmp, txt. štýl,..), resp. v schémach a grafoch meno pripojeného objektu.
Info Text	Informaný text objektu.
URL	URL adresa pre otvorenie internetovej stránky.
Zobrazenie	* - objekt je pripojený na zobrazenie.
Ovládanie	* - objekt je pripojený na ovládanie.
X[v-1]	X-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu -1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme, zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
Y[v-1]	Y-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu -1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme, zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
X[v]	X-ová pozícia grafického objektu pre aktuálnu vrstvu (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
Y[v]	Y-ová pozícia grafického objektu pre aktuálnu vrstvu (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
X[v+1]	X-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu +1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
Y[v+1]	Y-ová pozícia grafického objektu pre vrstvu +1 ako je zobrazovaná vrstva. Ak je íslo vrstvy mimo rozsah vrstiev v schéme zobrazí sa text ---. Farba textu je sivá. (iba v schémach typu "Naahovacie s vrstvami").
X1	X-ová pozícia avého dolného rohu oblasti objektu.
Y1	Y-ová pozícia avého dolného rohu oblasti objektu.
X2	X-ová pozícia pravého horného rohu oblasti objektu.
Y2	Y-ová pozícia pravého horného rohu oblasti objektu.

Viditenos objektov v schéme sa ovláda zaškrtnutím výberového tlaidla v stpci *Viditené.* Ak objekt tvorí skupina objektov, použije sa zmena na všetky objekty v skupine.

Tlaidlo **Všetky viditené** slúži na zviditenenie všetkých objektov v schéme, t.j. tlaidla v stpci *Viditené* sú zaškrtnuté.

Tlaidlo **Všetky neviditené** skryje všetky objekty v schéme, t.j. tlaidlá v stpci *Viditené* nie sú zaškrtnuté.

Tlaidlo **Rozpoj všetko** slúži na rozpojenie väzieb všetkých pripojených objektov. Po jeho stlaení sa otvorí informané okno, v ktorom potvrdíte svoju vobu stlaením tlaidla **Áno**. V prípade, že ste zmenili svoje rozhodnutie, stlate tlaidlo **Nie**.

Farbenie v okne

Zvýraznenie skupín objektov:

Vybraný objekt vyznauje svoju prítomnos v skupinách objektov podfarbením textu v stpcoch *GO* a *Skupina* nasledovne:

1. Skupina, do ktorej patrí - žltou farbou v stpci *GO* a fialovou farbou v stpci *Skupina*.
2. Ak je oznaený objekt Skupina, zobrazuje objekty, ktoré do neho patria zelenou farbou v stpcoch *GO* a *Skupina*.
3. Popis objektu, ktorý v scéme nie je vidie, je zobrazený sivou farbou.

Farby menia odtiene poda hbky vnorenia do skupín.

Súvisiace stránky:

Zoznamy objektov v schéme
Zoznam objektov pripojených k schéme
Pripojovanie objektov