

# Popis konfiguraného okna doplnkových palet

Konfigurácia doplnkovej palety prebieha v nasledujúcom konfiguranom okne. Dialógové okno sa otvorí kliknutím na konkrétnu paletu v okne pre výber objektu, ktoré je dostupné v procese [D2000 GrEditor](#) cez menu [Konfigurácia Gr -> Doplnkové palety](#).


| Popis hodnoty a stavu | Spôsob zobrazenia | 1.F   | 2.F    | <--> | Doplnkový objekt |
|-----------------------|-------------------|-------|--------|------|------------------|
| 1 1                   | Normálny          | Red   | X      | 999  | Šípky <          |
| 2 2                   | Normálny          | Blue  | X      | 30   | Šípky >          |
| 3 3                   | Pomaly blikajúci  | Green | Red    | 30   | Šípky < >        |
| 4 4                   | Normálny          | X     | Yellow | 3    | Kruh             |

|   |   |
|---|---|
| 1 | Výber typu hodnoty objektu.   |
| 2 | Každý riadok palety predstavuje jeden <a href="#">stavový skript</a> a skupinu parametrov doplnkového grafického objektu, ktoré sa uplatnia na grafický objekt v prípade platnosti tohto skriptu. Môže sa zadať až 100 riadkov, ktoré sú oíslované. |
| 3 | Výber spôsobu zobrazovania doplnkového grafického objektu pre daný stavový skript.  |

## Popis

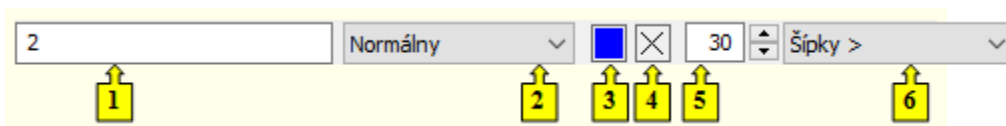
Textový reazec popisujúci danú doplnkovú paletu.  
Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

## Tlaidlá pre výber kúových slov

Jednotlivé tlaidlá (**Stavy**, **Limity**, **Príznamy**, **Alarm**, **Vrstvy**) obsahujú zoznam prípustných kúových slov pre stavový skript. Kúové slová musia byť oddelené iarkou. Posledné tlaidlo  sa používa na zadanie intervalu. Podrobnejší popis tlaidiel je uvedený v kapitole [Stavový skript](#).


## Definovanie parametrov grafického objektu



Pre každý riadok doplnkovej palety je možné definovať nasledovné parametre (1 až 6):




|   |   |
|---|---|
| 1 | Kúové slová tvoriace konkrétny <a href="#">stavový skript</a> .   |
| 2 | Výber spôsobu zobrazovania doplnkového grafického objektu.  |
| 3 | Výber prvej farby doplnkového grafického objektu.   |
| 4 | Výber druhej farby doplnkového grafického objektu.  |
| 5 | Nastavenie hrúbky / vzdialenosti doplnkového grafického objektu.  |
| 6 | Výber typu doplnkového grafického objektu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Poda predchodcu</b> - zostáva zobrazený posledný platný doplnkový grafický objekt.</li> <li>• <b>Žiadny</b> - nepoužije sa žiadny doplnkový grafický objekt.</li> <li>• <b>Obdžník</b> - doplnkový grafický objekt typu Obdžník.</li> <li>• <b>Kruh</b> - doplnkový grafický objekt typu Kruh.</li> <li>• <b>Elipsa</b> - doplnkový grafický objekt typu Elipsa.</li> <li>• <b>Preiarknutý</b> - doplnkový grafický objekt Preiarknutie - tvar x.</li> <li>• <b>Zaoblený obdžník</b> - doplnkový grafický objekt typu Obdžník so zaoblenými rohmi.</li> <li>• <b>Šípky &lt;</b> - kreslenie šípok nad iarovými objektmi smerom k poiatonému bodu. Parameter &lt;--&gt; definuje vzdialenos medzi stredmi šípok.</li> <li>• <b>Šípky &gt;</b> - kreslenie šípok nad iarovými objektmi smerom ku koncovému bodu. Parameter &lt;--&gt; definuje vzdialenos medzi stredmi šípok.</li> <li>• <b>Šípky &lt; &gt;</b> - kreslenie šípok nad iarovými objektmi oboma smermi. Parameter &lt;--&gt; definuje vzdialenos medzi stredmi kreslenia šípok.</li> <li>• <b>Šípky  &lt;</b> - kreslenie šípok nad iarovými objektmi pri poiatonom bode. Parameter &lt;--&gt; definuje vzdialenos od poiatoného bodu. (D2000 V12.5N)</li> <li>• <b>Šípky &gt; </b> - kreslenie šípok nad iarovými objektmi pri koncovom bode. Parameter &lt;--&gt; definuje vzdialenos od koncového bodu (D2000 V12.5N)</li> </ul> |

Farba zodpovedajúca položke 4 sa definuje pre spôsob zobrazenia *Pomaly blikajúci*, *Blikajúci* a *Rýchlo blikajúci*. Doplnkový grafický objekt sa potom striedavo vykresluje farbami 1.F (položka 3) a 2.F (položka 4).

Po stlačení políka na výber farby (tieto políka sú implicitne oznaené krížikom ) sa zobrazí [paleta farieb](#). Výber farby z palety sa vykoná kliknutím myši na požadovanú farbu. Po výbere farby sa políko vyfarbí vybranou farbou. Kliknutím pravého tlačidla myši na vyfarbené políko sa zobrazí ponuka obsahujúca tri položky:

- **Vyber farbu** - zobrazenie palety farieb (rovnaký efekt ako použitie avého tlačidla myši). Oznaenie položky: políko s vybratou farbou.
- **Poda predchodcu** - príslušný parameter sa neuplatní, zostáva posledná platná hodnota parametra. Oznaenie položky: 
- **Default farba** - aplikuje sa hodnota parametra totožná s hodnotou tohto parametra ureného pri vytváraní objektu. Oznaenie položky: 

Nepredefinované parametre zobrazovacej palety (všetky políka oznaené krížikom ) , sú zobrazované poda parametrov naposledy platného riadku palety.

## Spôsoby zobrazovania doplnkových grafických objektov

Pre každý riadok doplnkovej palety sa definuje spôsob zobrazenia doplnkových grafických objektov. Tento spôsob uruje, ako bude doplnkový grafický objekt vykresovaný v grafickej schéme otvorenej v procese [D2000 HI](#). Jednotlivé spôsoby zobrazovania sú popísané v nasledujúcej tabuľke.

| Spôsob zobrazenia | Kreslenie objektu   |
|-------------------|---|
| Poda predchodcu   | Použije sa spôsob zobrazenia poda naposledy platného stavového skriptu. |

|   |   |
|---|---|
| Normálny  | Doplnkový objekt je kreslený prvou farbou - použitá je farba zodpovedajúca položke 3.                             |
| Nekreslený  | Doplnkový objekt nie je v kreslený vôbec.   |
| Blikajúci<br>Pomaly blikajúci<br>Rýchlo blikajúci | Doplnkový objekt bliká - striedavo sa vykresuje prvou farbou (1.F - položka 3) a druhou farbou (2.F - položka 4). |

## Požiadavky

|                              |              |
|------------------------------|--------------|
| Minimálna podporovaná verzia | D2000 V12.5N |
|------------------------------|--------------|



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia paliet](#)

[Konfigurácia doplnkových paliet](#)

[Používanie doplnkových paliet](#)