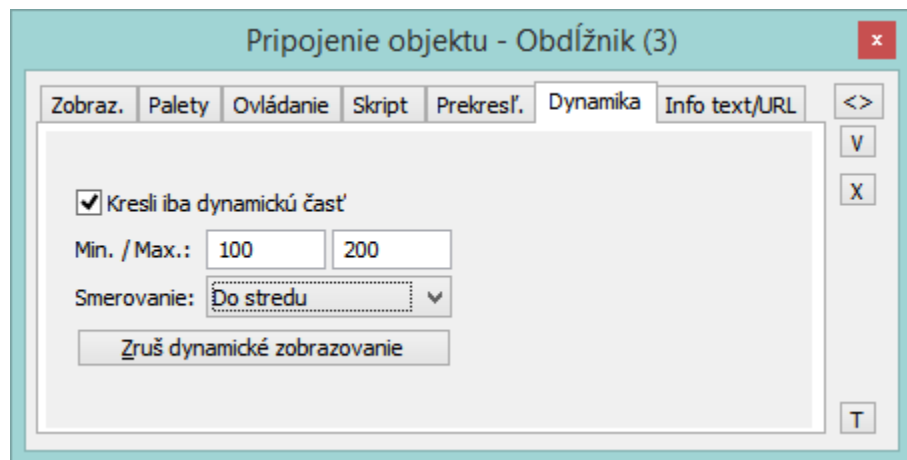


Pripojovanie na dynamické zobrazovanie

Niektoré grafické objekty môžu v závislosti na hodnote pripojeného objektu meniť svoj tvar. [Paletka Pripojenie objektu](#) je pre tieto objekty rozšírená o parametre dynamického zobrazovania - záložka **Dynamika**.



Kresli iba dynamickú časť

Ak je táto voľba aktívna, bude sa prekrisovať iba tá časť objektu, ktorá zodpovedá poslednej zmene pripojeného objektu.

Min./Max.

Ak sa hodnota pripojeného objektu pohybuje v tomto intervale, dochádza k zodpovedajúcim zmenám rozmeru grafického objektu.

Smerovanie

Výber smerovania dynamického zobrazovania.

- Zo stredu
- Do stredu
- Zo stredu horizontálne
- Zo stredu vertikálne
- Zava doprava
- Zhora dole
- Sprava doľava
- Zdola hore

Dynamicky zobrazované môžu byť tieto grafické objekty: [iara](#), [viacnásobná iara](#), [oblúk](#), [trojbodový oblúk](#), [obdĺžnik](#), [mnohouholník](#), [kruh](#), [elipsa](#), [3D tlačidlo](#), [3D rámik](#) a [kváder](#).

Dynamické zobrazovanie má zmysel len pre objekty, ktoré nadobúdajú celočíselnú alebo reálnu hodnotu. Definované parametre dynamického zobrazovania sa zrušia stlačením tlačidla **Zruš dynamické zobrazovanie**.

Poznámka: *iara*, *viacnásobná iara*, *oblúk* a *trojbodový oblúk* môžu byť použité na dynamické zobrazovanie, len ak majú hrúbku aspoň 2 body.



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektu na zobrazenie](#)