


Konfigurácia paliet

Palety sú špeciálne objekty, ktoré realizujú mechanizmus prepojenia objektu systému D2000 s grafickým objektom umiestneným v grafickej schéme. Palety urujú správanie sa grafického objektu v závislosti od hodnôt jednotlivých atribútov komplexnej hodnoty objektu systému D2000.

Komplexná hodnota objektu systému D2000		Grafický objekt v grafickej schéme
<ul style="list-style-type: none">• samotná hodnota objektu• limitný stav hodnoty objektu• procesný stav hodnoty objektu• užívateľské príznaky hodnoty objektu (flagy)• procesné alarmy	 <p>zobrazovacia paleta doplnková paleta bitmapová paleta</p>	<ul style="list-style-type: none">• farba obrysu grafického objektu• farba výplne grafického objektu• farba textu• spôsob zobrazenia grafického objektu (normálny, nekreslený, blikajúci, prepínajúci, ...)• farba podkladu grafického objektu• 3D efekt• parametre doplnkového objektu pre daný grafický objekt• sekvencia bitových máp

Uvedený obrázok demonštruje princíp fungovania paliet v systéme D2000. Jednotlivé parametre grafického objektu sa menia podľa hodnôt atribútov komplexnej hodnoty objektu, ktorý je pripojený k danému grafickému objektu. Tieto zmeny sú uplatňované v otvorenej schéme (proces [D2000 HI](#)) okamžite. Napríklad, ak sa zmení limitný stav objektu X z HL na VHL a použitia zobrazovacia paleta definuje pre limitný stav VHL blikajúcu výplň, zane grafický objekt pripojený na objekt X bliká.

Proces [D2000 GrEditor](#) pracuje s tromi typmi paliet:

- [zobrazovacie palety](#) - obsahuje informácie o tom, ako sa parametre grafického objektu správajú vzhľadom na stav pripojeného objektu,
- [bitmapové palety](#) - pre grafické objekty typu *Bitová mapa* uruje bitovú mapu, prípadne sekvenciu bitových máp (animáciu),
- [doplnkové palety](#) - pre grafické objekty typu *Bitová mapa* a *Text* umožňuje kreslenie tzv. doplnkového grafického objektu (napr. kruh, elipsa, preiarknutie ...) okolo alebo nad príslušným grafickým objektom.



Súvisiace stránky:

[Pripojovanie objektov](#)
[Konfigurácia zobrazovacích paliet](#)
[Konfigurácia bitmapových paliet](#)
[Konfigurácia doplnkových paliet](#)