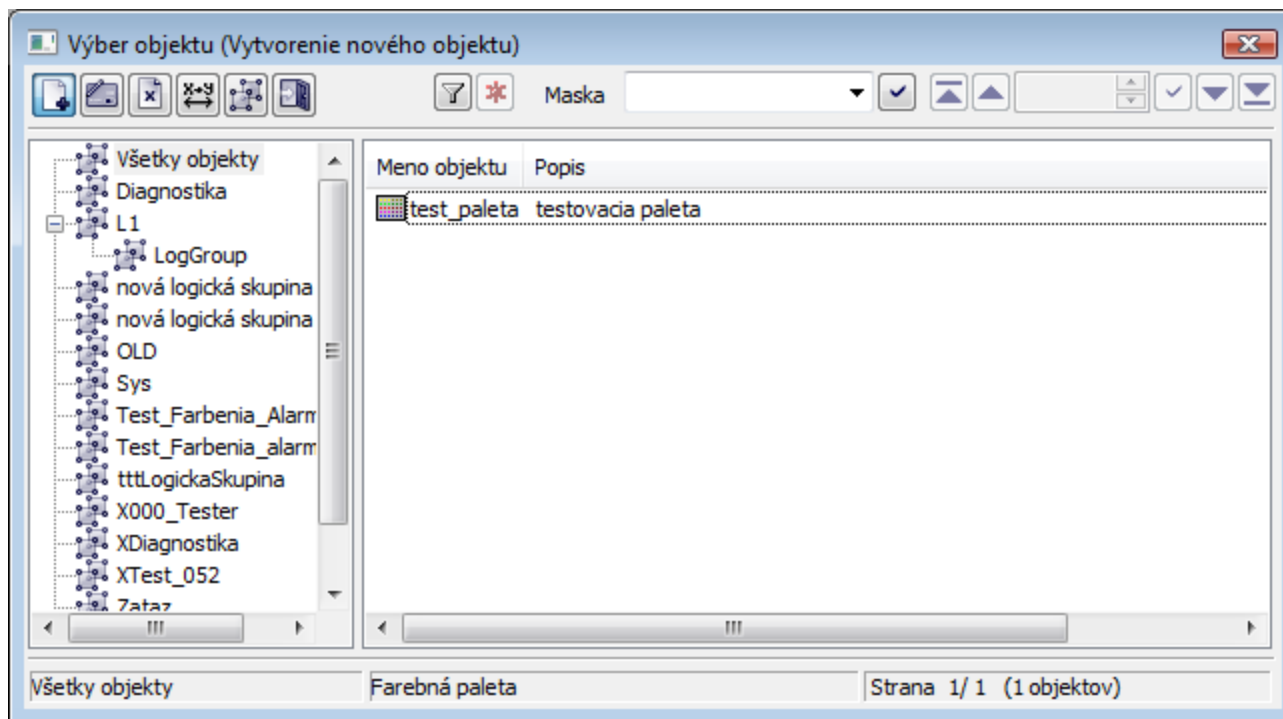


# Konfigurácia farebných paliet

Výber a editácia zobrazovacej palety prebieha v nasledovnom výberovom okne. Dialógové okno sa otvorí výberom položky z menu [Konfigurácia Gr -> Farebné palety...](#) v [D2000 GrEditore](#).



Ikony v tlačidlách vavo hore závisia od typu akcie:

	Zmena parametrov objektu.
	Zrušenie objektu.
	Zaradenie objektu do logických skupín.
	Zatvorenie okna.
	Zablokovanie masky a zobrazenie filtra pre triedenie. Text zadaný v maske sa nevymaže.
	Vymaže zadaný text vo filtri. Tlačidlo je aktívne, len ak je vo filtri napísaný text.

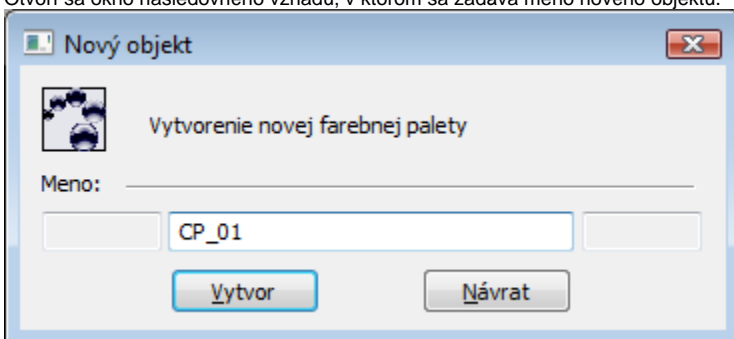
Ikony v tlačidlách vpravo dole urujú správanie sa okna po uskutonení výberu objektu:

	Výberové okno ostane otvorené.
	Zatvorenie okna.

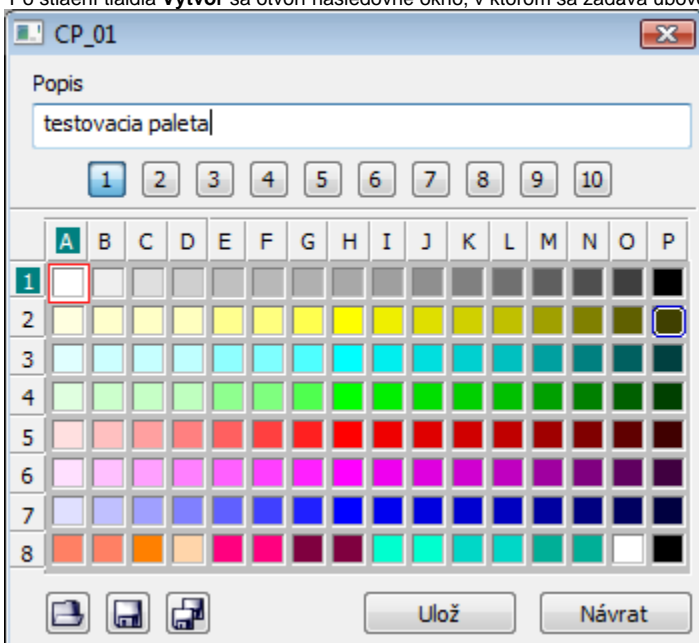
## Vytvorenie novej palety

1. Vo výberovom okne kliknite na tlačidlo **Vytvorenie nového objektu**.

2. Otvorí sa okno nasledovného vzhľadu, v ktorom sa zadáva meno nového objektu.



3. Po stlačení tlačidla **Vytvor** sa otvorí nasledovné okno, v ktorom sa zadáva ubovoný popis palety do textového poľa.



4. alej je možné pokračovať v editácii danej palety. Kliknite pravým tlačidlom myši na farbu, ktorú chcete zmeniť a z menu vyberte položku **Zme**.

alšie informácie o editovaní farieb v D2000 GrEditore sú uvedené v článku [Výber a editácia systémových farieb](#)



Súvisiace stránky:

[Výber a editácia systémových farieb](#)