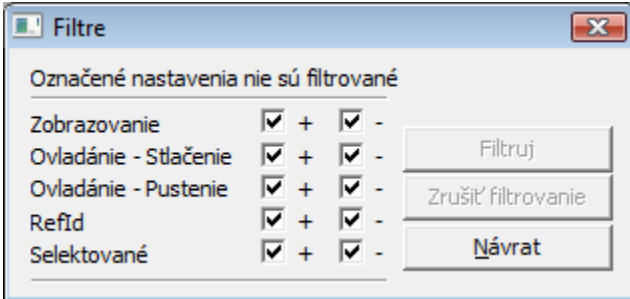


Filtrovanie grafických objektov v schéme

Filtrovanie objektov v schéme

V [D2000 GrEditore](#) je možné filtrovať viditeľný obsah schémy podľa toho, či objekty nachádzajúce sa v schéme obsahujú, resp. neobsahujú nejakú vlastnosť (napr. zobrazujú premennú, majú nastavené ovládanie, obsahujú refId, at.) alebo podľa selektovaných objektov.

Dialogové okno pre nastavenie filtrovania je dostupné z menu **Editácia** -> **Filtre** alebo z hlavného nástrojového panela prostredníctvom tlačidla . Ak v schéme nie sú použité filtre, ikona má modrú farbu. Ak aktívna schéma používa filtre, ikona je červená.



Objekty sa filtrujú po stlačení tlačidla **Filtruj** a neoznačení aspoň jednej voby. Filtrovanie môže byť:

- pasívne - vykoná sa po stlačení tlačidla **Filtruj** v okne filtrov
- aktívne - vykoná sa vtedy, keď nie je vybratý žiadny objekt

Každá schéma má svoje vlastné filtre.



Súvisiace stránky:

[Prostredie procesu GrEditor - panel s ponukami](#)