





# Vzdialenosti objektov

## Vzdialenosti medzi grafickými objektmi

Proces [D2000 GrEditor](#) obsahuje nástroje, ktoré umožňujú rôznymi spôsobmi nastaviť rovnaké vzdialenosti medzi grafickými objektmi.

- Vzdialenosti podľa prvých dvoch objektov v smere osi X 
- Vzdialenosti podľa prvého a posledného objektu v smere osi X 
- Vzdialenosti podľa prvých dvoch objektov v smere osi Y 
- Vzdialenosti podľa prvého a posledného objektu v smere osi Y 

## Nastavenie vzdialeností medzi grafickými objektmi

1. Vyberte objekty, medzi ktorými chcete nastaviť rovnaké vzdialenosti. Počet vybraných objektov musí byť v rozsahu 3 až 100.
2. V nástrojovom paneli [Editovanie](#) kliknite na príslušné tlačidlo pre vzdialenosť, alebo vyberte položku **Vzdialenosti** z [popup ponuky](#) otvorenej po stlačení pravého tlačidla myši v schéme.



### Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)