

Zarovnávanie grafických objektov

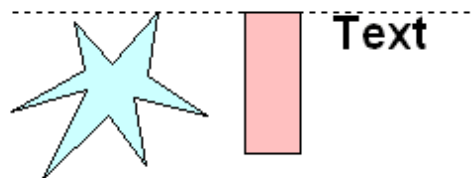
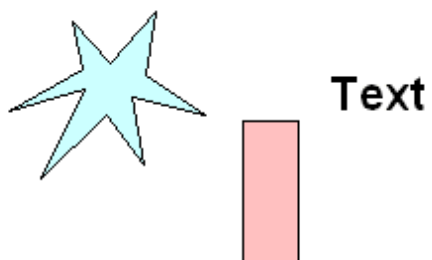
Proces [D2000 GrEditor](#) obsahuje nástroje, ktoré umožňujú rôznymi spôsobmi zarovnávať grafické objekty. Objekty môžu byť zarovnané:

- **horizontálne** - na vrchný okraj, na spodný okraj, na stred
- **vertikálne** - na ľavý okraj, na pravý okraj, na stred

Zarovnanie grafických objektov

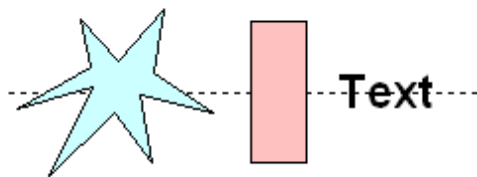
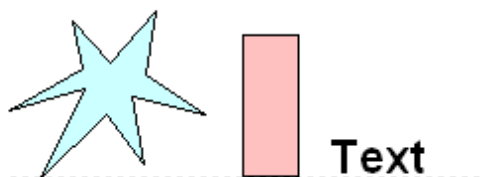
1. Vyberte objekty, ktoré chcete zarovnať.
2. V nástrojovom paneli [Editovanie](#) kliknite na príslušné tlačidlo zarovňovania, alebo vyberte položku **Zarovnanie** z [popup ponuky](#) otvorenej po stlačení pravého tlačidla myši v schéme.

Nasledujúce obrázky demonštrujú príklady niektorých typov zarovňovania grafických objektov.



Pôvodné rozmiestnenie objektov

... objekty zarovnané na vrchný okraj



... objekty zarovnané na spodný okraj

... objekty zarovnané horizontálne na stred



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)