


Výber bloku grafických objektov

Tento spôsob výberu sa používa na výber viacerých objektov súčasne. Jeho podstata spoíva v tom, že sa vytvorí obdĺžniková oblasť (blok). Vyberú sa len tie objekty, ktoré sa nachádzajú vo vnútri tejto výberovej oblasti. Nasledujúci obrázok demonštruje ukážku objektov vybraných pomocou bloku.



Vytvorenie oblasti na výber objektov

1. V nástrojovom paneli [Kreslenie](#) kliknite na tlačidlo **Výber oblasť** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude vrchol obdĺžnikovej oblasti, stlačte a držte stlačené avé tlačidlo myši.
3. Kurzor myši ahajte na pozíciu, kde bude protiahly vrchol oblasti a uvoľnite tlačidlo myši.
4. Všetky objekty, ktoré sa nachádzajú vo vnútri oblasti a nepresahujú jej hranice, sa oznaia. Vybrané objekty sú oznaené rámkom.

Ak je objekt vybraný, prejaví sa to ohraničením objektu prerušovaným rámkom a iernymi štvorekmi v rohoch a na hranách (umiestnenie štvorekov závisí od typu grafického objektu). Takto oznaený objekt je možné editovať - posúvať, meniť rozmery, farby výplne a pod.

Zrušenie výberu objektu

Ak máte oznaený objekt a chcete jeho výber zrušiť, kliknite do priestoru schémy mimo daný grafický objekt. Výber objektu sa zruší aj výberom ubovoného nástroja z nástrojového panelu [Kreslenie](#).



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)
[Výber objektov](#)