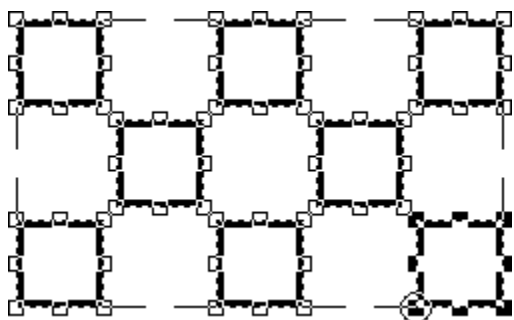



Výber skupiny grafických objektov

Tento spôsob výberu objektov umožňuje, na rozdiel od výberu objektov vytvorením obdĺnikovej oblasti, vybrať len niektoré objekty nezávisle na ich umiestnení v grafickej schéme. Výberu skupiny objektov demonštruje nasledujúci obrázok. Vybraté sú len červené štvorce. Všimnite si, ako je označený štvorec, ktorý bol zaradený do skupiny ako posledný - objekt v pravom dolnom rohu výberovej oblasti. Tomuto "aktívnemu" objektu je možné meniť rozmery bez zmeny ostatných vybraných objektov. Kliknutím na iný objekt zpodieľaných sa tento objekt stáva "aktívnym".



Definovanie skupiny objektov

1. V nástrojovom paneli **Kreslenie** kliknite na tlačidlo **Výber objekt** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude vrchol obdĺnikovej oblasti, stlačte a držte stlačené avé tlačidlo myši.
3. Kurzor myši ťahajte na pozíciu, kde bude protiahlý vrchol oblasti a uvoľnite tlačidlo myši.
4. Všetky objekty, ktoré sa nachádzajú vo vnútri oblasti a nepresahujú jej hranice, sa označia ako vybrané objekty.

V prípade, že je potrebné vybrať do skupiny objektov vytvorenej podľa predchádzajúceho postupu aj objekty, ktoré sa nachádzajú v inej časti schémy, postupujte nasledovne:

1. Stlačte a držte stlačenú klávesu Shift.
2. Kurzorom ukážte na objekt, ktorý chcete vybrať a kliknite myšou.
3. Ak chcete zaradiť do skupiny ďalší objekt, opakujte krok 2 (klávesa Shift je stále stlačená).
4. Uvoľnite klávesu Shift.

Zaradenie objektov do skupiny umožňuje vykonávať rôzne operácie nad celou skupinou vybraných objektov naraz. Objekt, ktorý bol zaradený do skupiny objektov vykonaním predchádzajúceho postupu, je možné jednoduchým spôsobom z tejto skupiny vyradiť.

Vyradenie objektu zo skupiny objektov

1. Stlačte a držte stlačenú klávesu Shift.
2. Kliknutím myši na niektorý z objektov patriacich do vytvorenej skupiny objektov sa tento objekt vyradí zo skupiny - prestáva patriť medzi objekty skupiny.
3. Opakovaním kroku 2 môžete vyradiť ďalšie objekty patriace do vytvorenej skupiny objektov.
4. Uvoľnite klávesu Shift.

Ak máte označený objekt a chcete jeho výber zrušiť, kliknite do priestoru schémy mimo daný grafický objekt. Výber objektu sa zruší aj výberom ubovoného nástroja z [nástrojového panelu Kreslenie](#).

Poznámka: Objekty združené do skupiny objektov nemôžu byť editované naraz s inými objektami. T.j. nemôžu byť súčasťou editovacej skupiny objektov. Pri výbere v schéme majú takéto objekty označenú skupinu, do ktorej patria, bodkovanou čiarou.



Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)
[Výber grafických objektov](#)