



# Presúvanie grafických objektov

Po ploche grafickej schémy môžete ubovone presúva objekt alebo celú skupinu objektov.

## Presunutie objektu

1. Kliknite na objekt, ktorý chcete presunúť a držte stlačené avé tlačidlo myši.
2. Ke kurzor zmení svoj tvar na , ahajte objekt na požadovanú pozíciu v schéme.
3. Uvonnite stlačené tlačidlo myši.

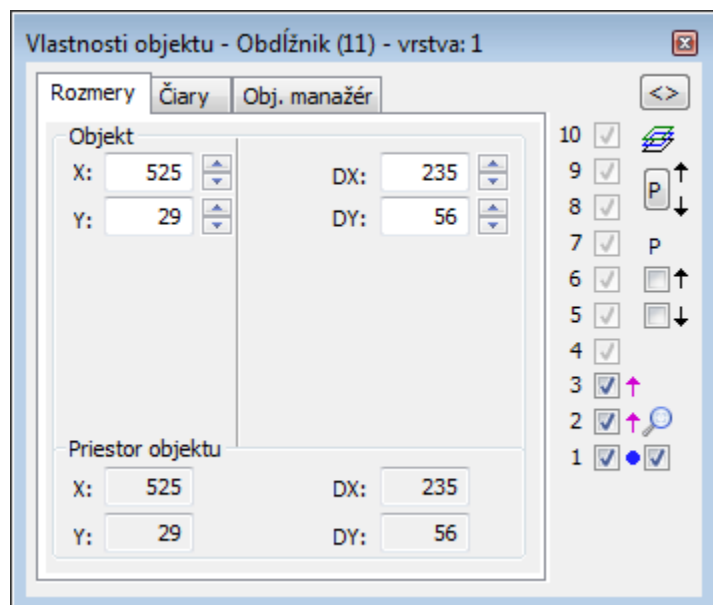
## Presunutie skupiny objektov

1. Objekty, ktoré chcete presunúť, oznate ([obdžnikovou oblasou](#) alebo [zaradením objektov do skupiny](#)).
2. Umiestnite kurzor nad túto oblasť (ak ste definovali skupinu objektov, presuňte kurzor nad jeden z vybraných objektov).
3. Stlačte avé tlačidlo myši a držte ho stlačené.
4. Ke kurzor zmení svoj tvar na , ahajte objekty na požadovanú pozíciu v schéme.
5. Uvonnite stlačené tlačidlo myši.

**Poznámka:** Vybraté objekty je možné posúvať o jeden bod, prípadne o vzdialenosť definovanú nastavením rastrovej mriežky, pomocou klávesy šípka. Posun objektu o vzdialenosť určenú rastrom sa realizuje v prípade, že je zapnuté prichytávanie grafického objektu na raster - kapitola [Rastrová mriežka](#).

Pohyb objektu o jeden bod ...	Stlačte klávesu
napravo	šípka vpravo
naavvo	šípka vavo
nahor	šípka nadol
nadol	šípka nahor

Jednotlivé objekty je možné v rámci grafickej schémy posúvať i pomocou [paletky Vlastnosti objektov](#) - záložka **Rozmery**.



X,Y	Položky predstavujú súradnice avého horného rohu imaginárneho obdžnika opisujúceho vybratý objekt alebo stredový bod pre kružnice

## Presunutie objektu pomocou paletky Vlastnosti objektov

1. Kliknutím myši vyberte objekt, ktorý chcete presunúť.
2. V paletke Vlastnosti objektov kliknite na záložku **Rozmery**.
3. Zadaťte nové hodnoty položiek X a Y.



### Súvisiace stránky:

[Editovanie grafických objektov](#)