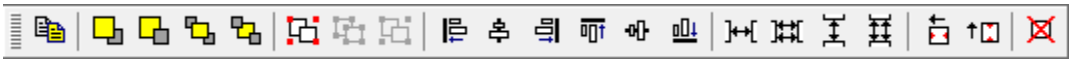
Editovanie grafických objektov

Vytvorené objekty je možné v grafickom editore rôznym spôsobom editova, t.j. posúva, kopírova, ruši, rotova, meni ich rozmery, farbu a ostatné vlastnosti.

Na vykonávanie základných editaných akcií slúžia tlaidlá nástrojového panelu **Editovanie** - popis funkcií jednotlivých tlaidiel tohto panelu.

Nasledujúci obrázok zobrazuje nástrojový panel **Editovanie**.



Súvisiace stránky:

Výber grafických objektov
Presúvanie grafických objektov
Zmena parametrov grafických objektov
Zmena rozmerov grafických objektov
Kopírovanie grafických objektov
Vkladanie grafických objektov zo schránky do schémy
Otáanie grafických objektov
Zmena poradia grafických objektov
Zarovnávanie grafických objektov
Zoskupovanie grafických objektov
Zrušenie grafického objektu