Zoznam

Windows prvok - Zoznam

Windows prvok - Zoznam slúži na zobrazenie množiny textových informácií. Užívate si môže zo zobrazenej množiny vybra konkrétny údaj. Sú podporené tri základné typy Zoznamov - klasický zoznam (vpravo), rozbaovací zoznam (vavo) a editovatený.
Zoznam môže by naplnený zo skriptu alebo môže by daný obsahom poda stavového textu pripojeného objektu.
Pre druhý prípad platí:

1. Pripojený objekt musí by typu Integer
2. Hodnota stavového textu v objekte musí by typu REAL alebo INTEGER. Použitie musí by pre hodnoty, bázová hodnota musí by celé íslo a krok musí ma hodnotu 1.

Upozornenia:

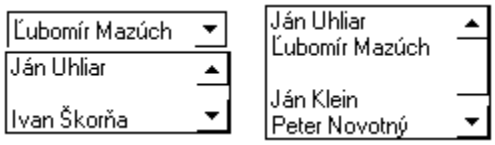
1. Prázdny reazec definovaný pre niektorú z hodnôt v stavovom texte sa do zoznamu nevkladá.
2. Funkcia %HI_GetSelectedItem vracia index (od 1 ...) aktuálneho (vybraného) riadku v zozname. Index nemusí odpoveda poradovému íslu stavového textu (poradie zodpovedá, iba ke sa nepoužije rozšírený stavový text - navyšuje íslo o 1 a stavový text neobsahuje prázdne položky).

Zoznam môže ma oznaenie povinnosti vyplnenia v HI. Ak v zozname nie je vybraná položka, resp. editovatený zoznam nemá zadaný text, je zoznam podfarbený farbou odpovedajúcou povinnosti vyplnenia. V gr. editore je zoznam vždy podfarbený poda tohto parametra. Rozbaovací zoznam v nerozbalenom stave má vzhad závislý od vzhadu windows.

Podmienky podfarbenia:

- Nepovinná položka - farba poda farby podkladu, ak je nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozbalovací a editovatený zoznam možné nastavi farbu pre okraj
- Podmienene povinná položka – farbenie poda položky v parametroch aplikácie ColorConditionalItems
- Povinná položka – farbenie podla položky v parametroch aplikácie ColorMandatoryItems

Ukážka



Vytvorenie zoznamu

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **Zoznam** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zoznamu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý zoznamu a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zoznamu prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Pripojený objekt

Výber objektu na pripojenie. Pripojený objekt umožuje nastavi íslo vybratého riadku zoznamu a naopak, hodnota pripojeného objektu sa zmení vždy po výbere iného riadku užívateom. Riadky sú íslované zhora nadol a íslovanie zaína od **1**. Pripojený objekt musí ma celoíselný typ hodnoty.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné uri, hodnota ktorej bunky bude pripojená k zoznamu. Jednoznaná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stpca (parameter **Stpec**) a íslom riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné uri, ktorý prvok poa má by pripojený k zoznamu.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je implementovaný.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zoznamu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber udalosti pre prvok Zoznam. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- OnGotFocus
- OnItemSelect
- OnItemDoubleClick
- OnLostFocus

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

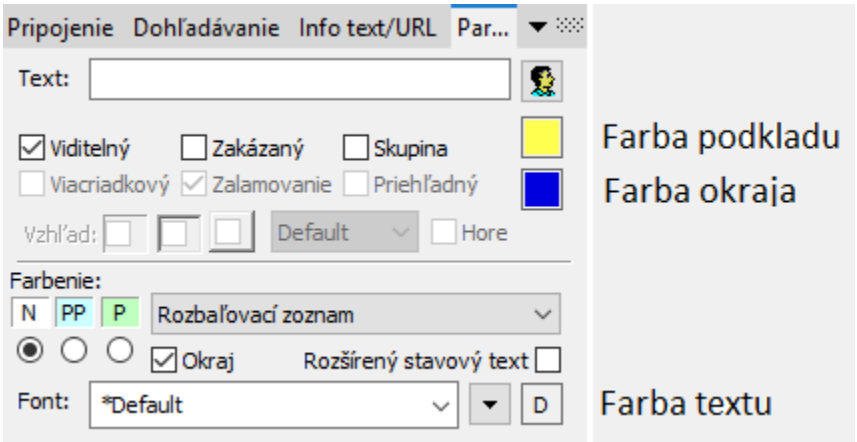
Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovatea myši nad zoznamom po otvorení schémy v procese D2000 HI.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastavi aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie % HI_SetOBJURL.

Parametre



Vstup textu môže ma oznaenie povinnosti vyplnenia v HI. Ak text nie je zadaný, je políko podfarbené farbou odpovedajúcou povinnosti vyplnenia. V grafickom editore je vstup textu vždy podfarbený poda tohto parametra.

Podmienky podfarbenia:

- N Nepovinná položka - farba poda farby podkladu, ak je nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozbalovací a editovatený zoznam možné nastavi farbu pre okraj
- PP Podmienene povinná položka – farbenie poda položky v parametroch aplikácie ColorConditionalItems
- P Povinná položka – farbenie podla položky v parametroch aplikácie ColorMandatoryItems

Text

Pre prvok Zoznam tento parameter nemá použitie.

Viditený

Parameter uruje, i tlaidlo bude zoznam pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetVisible.

Zakázaný

Parameter uruje, i zoznam bude pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetEnable.

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v skupine Windows prvkov.

Farba podkladu Windows prvku

Farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Farba okraja Windows prvku

Ak je pre podklad nastavená iná farba ako default farba z windowsov, je pre rozblovací a editovatený zoznam možné nastavi farbu pre okraj. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Okraj

Kresli orámovanie okolo zoznamu.

Typ zoznamu

Parameter **Typ zoznamu** slúži na definovanie typu Zoznamu. Tento parameter môže nadobúda jednu z nasledovných hodnôt: *Zoznam*, *Rozbaovací zoznam*, *Editovatený zoznam*.

Zoznam definuje klasický zoznam a je zobrazený na ukážke vpravo. *Rozbaovací zoznam* definuje zoznam, ktorý zobrazuje len aktuálne vybratý riadok a rozbalí sa po stlaení rozbaovacieho tlaidla. *Editovatený zoznam* je modifikáciou rozbaovacieho zoznamu, ktorý navyše umožuje zadanie textu.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Editovatený zoznam nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Rozšír. stavový text

Ak je parameter zaškrtnutý a pre zobrazovaný objekt je definovaný stavový text s krokom 1, bude pred obsah stavového textu vložený prázdny riadok, ktorého výber spôsobí neplatnos hodnoty premennej (priradí jej hodnotu Invalid).

Font

Kliknutím na tlaidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybratý z tohto zoznamu sa použije pre texty v zozname. Pravá as dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avá as ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole Konfigurácia textových štýlov.

Farba textu winkontrolu

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Dynamické dohadávanie

Parameter **Dynamické dohadávanie** slúži na definovanie typu dynamického dohadávania daného prvku typu *Zoznam*. Môže nadobúda jednu z nasledovných hodnôt:

- *Bez dohadávania* - nezmení správanie sa prvku.
- *Dohadávanie* - povolí funkciu dynamického dohadávania, vaka ktorej sa poda zadávaného výrazu oznaí položka, ktorá sa najviac zhoduje s hadaným výrazom
- *Dohadávanie s obmedzovaním* - tak ako voba Dohadávanie a navyše zo zoznamu doasne odstráni položky, ktoré sa nezhodujú s hadaným výrazom.

Nasledujúca tabuka zobrazuje podporu funkcií dynamického dohadávania v rôznych typoch prvku *Zoznam*:

	Vyhadávanie	Obmedzovanie obsahu
Zoznam	implicitne	NIE
Rozbaovací zoznam	ÁNO	ÁNO
Editovatený zoznam	implicitne	ÁNO

Použitie implicitnej funkcie vyhadávania v editovatenom rozbaovacom zozname je nasledovné: Po vyplnení editovatenej asti zoznamu hadaným reazcom a po stlaení klávesu pre ovládanie kurzora smerom nahor/nadol je automaticky oznaená najviac sa zhodujúca položka.

Použitie funkcie obmedzovania obsahu v rozbaovacom (needitovatenom) zozname: Poda písaného reazca je simultánne obmedzovaný obsah zoznamu na zhodujúce sa položky. Ak sa vyberie niektorá z položiek, prípadne sa zoznam zatvorí, vráti sa do pôvodného stavu.

Súvisiace stránky:

Windows prvky
Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO