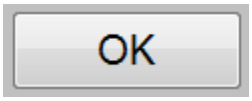
Tlaidlo (Windows prvky)

Windows prvok - Tlaidlo

Windows prvok - Tlaidlo (Push button) slúži na generovanie udalosti užívateom po stlaení tlaidla myši nad jeho plochou. Túto udalos je možné obslúži v skripte schémy.

Ukážka



Vytvorenie tlaidla

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **Tlaidlo** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh tlaidla a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý roh tlaidla a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov tlaidla prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Tlaidlo nemá žiadnu hodnotu a preto pripojenie objektu na tlaidlo má význam len z hadiska popisu statického textu (vi parameter Text).

Pripojený objekt

Názov pripojeného objektu.
V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné presne definova pozíciu bunky. Jednoznaná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stpca (parameter **Stpec**) a íslom riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné uri prvok poa.

Ovládanie

Tlaidlo ako jediný Windows prvok má povolenú záložku ovládanie a umožuje priame ovládanie objektov po stlaení tlaidla bez potreby definície obslužného skriptu. Bližší popis záložky je uvedený v kapitole Pripojovanie objektov na ovládanie.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie tlaidla pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber udalosti pre tlaidlo. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- OnClick
- OnGotFocus
- OnLostFocus
- OnMouseDown
- OnMouseEnter
- OnMouseLeave
- OnUserInput

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Obsluha udalosti **OnUserInput** nie je v Tenkom klientovi implementovaná.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

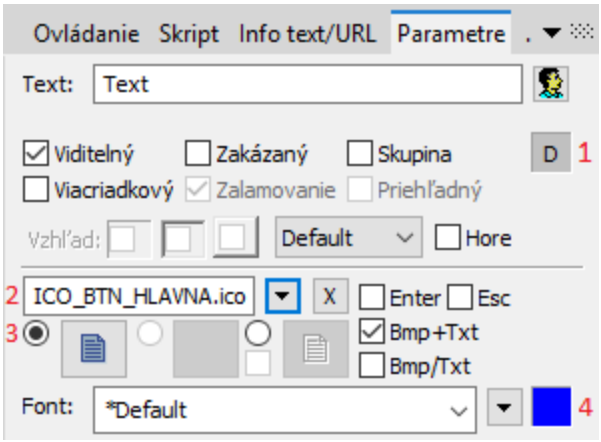
Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovatea myši nad tlaidlom po otvorení schémy v procese D 2000 HI.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastavi aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie % HI_SetOBJURL.

Parametre



Text

Parameter slúži na definovanie textu zobrazeného v tlaidle. Reazec môže zobrazova aj tzv. živé hodnoty objektu definovaného parametrom Pripojený objekt, ale takéto reazce musia ma špeciálny formát - podrobnejšie informácie v kapitole Formátovacie masky.

Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

Ak chceme dosiahnu podobný efekt ako na ukážke, teda text, kde je niektorý znak podiarknutý, uvedieme pred takýto znak symbol **&**. Tlaidlo na ukážke má teda parameter **Text** nastavený na - **&OK**. Znak, ktorý je podiarknutý, slúži potom v kombinácii s klávesom **Alt** pri zobrazení schémy v procese D2000 HI ako klávesová skratka - rýchla voba. Napr. Tlaidlo z ukážky má podiarknuté písmeno **O** a teda rýchla voba bude **Alt+O**. Rýchla voba z klávesnice má presne taký efekt ako stlaenie tlaidla pomocou myši.
Poznámka: Použitie klávesových skratiek nie je funkné pre schému typu MDI (parameter **Typ okna** - voba Na ploche HI), pokia táto nie je podschémou inej schémy.

Viditený

Parameter uruje, i tlaidlo bude viditené pri prvom otvorení schémy v proces D2000 HI. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie % HI_SetVisible.

Zakázaný

Parameter uruje, i tlaidlo bude pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI aktívne alebo neaktívne. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetEnable.

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v skupine Windows prvkov.

Farba podkladu (1)

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu podkladu. Táto farba sa používa aj ako farba pri použití okrajov windows prvku (vi. parametre Okraje). Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov, resp podkladová farba schémy.

Viacriadkový

Zobrazovaný text môže by zobrazený vo viacero riadkoch

Zalamovanie

Nepoužíva sa.

Priehadný

Nepoužíva sa.

Vzhad

Nepoužíva sa.

Horizontálne umiestnenie

Default - základné pre daný windows prvok / Vavo / Vstrede / Vpravo

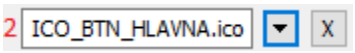
Hore

Vertikálne umiestnenie. Bez tejto voby je text umiestnený v strede s touto vobou umiestnený v hore.

Bitové mapy

Tlaidlá umožujú zobrazova (poda stavu v ktorom sa nachádzajú) 1-3 bitové mapy. Pri použití bitových máp sa neberie do úvahy parameter transparentnos, tlaidlo sa kreslí ako pri použití parametra "Ako tlaidlo" s tým rozdielom, že základné (defaultne) umiestnenie je vavo a nie v strede.

Okno priradenia bitových máp obsahuje pole výberu bitovej mapy (2) pre vybraný stav tlaidla.



Toto pole obsahuje meno bitovej mapy, tlaidlo otvárajúce okno výberu a tlaidlo zrušenia výberu (x). Zrušenie pripojenia je možné aj zadaním neexistujúceho mena bitovej mapy.

Pod priestorom výberu sa nachádza pole bitových máp pre možné stavy tlaidla,

kde (3) uruje, s ktorým stavom (povolený a zakázaný) sa pracuje v poli výberu. Ukážka jednotlivých stavov:

Výber stavu je pre niektoré stavy (nie pre stav zakázaný) možný ak kliknutím do zobrazenia použitej bitovej mapy. A štart výberu dvojitým kliknutim do zobrazenia použitej bitovej mapy.

Poznámka: Pri použití farebnej bitovej mapy dochádza v systéme Windows k prevodu tejto bitovej mapy na ierno-bielu bitovú mapu, preto sa odporúa používa monochromatické bitové mapy.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient nedokáže zarovna bitovú mapu na tlaidle vertikálne.

Tenký klient nepodporuje **bitovú mapu pre zakázaný stav**.

Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Enter

Defininé tlaidlo pre Enter.

Esc

Defininé tlaidlo pre Esc.

Podpora pre tlaidlá Enter a Esc funguje za nasledovných podmienok:

1. Funguje iba pre dialógové schémy a podschémy dialógovo-modálnych okien.
2. Ako prvý prvok schémy sa vytvorí tlaidlo "OK" (ID = íslo GO = 1) - nemusí by viditené. Tlaidlo dostáva správu od klávesy Enter tak, ako je to definované pre dialógové okná v systémoch Windows.
3. Ako druhý prvok schémy sa vytvorí tlaidlo "CANCEL" (ID = íslo GO = 2) - nemusí by viditené. Tlaidlo dostáva správu od klávesy Esc.
4. Stlaenie kláves Enter a Esc pre takto definované tlaidlá sa týka hlavnej schémy definovanej ako dialógová alebo podschémy dialógovo-modálnej schémy.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Tenký klient nepodporuje tento parameter.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

BMP+Text

Ak je definovaná bitová zobrazí sa s ou aj text umiestnenie je bitová mapa a veda nej text.

BMP/Text

Ak je definovaná bitová zobrazí sa s ou aj text umiestnenie je bitová mapa a pod ou text.

Font

Názov použitého fontu je zobrazený v rozbaovacom zozname, ktorý obsahuje pre zrýchlenie výberu posledne použité fonty. Za ním sa nachádza tlaidlo výberu zo všetkých definovaných textových štýlov. Štýl vybratý z tohto zoznamu sa použije pre popis tlaidla. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole Konfigurácia textových štýlov.

Posledným parametrom je **farba textu (4)** a jej výber. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

Poznámka: Font je možné zmeni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetFontStyle.

Súvisiace stránky:

Windows prvky
Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO