


# Strom

## Windows prvok - Strom

Windows prvok - Strom (Tree view) je štandardný Windows prvok zobrazujúci stromovú štruktúru. Tento grafický objekt umožňuje využívať funkcionality [Drag & Drop](#) na presun obsahu pomocou myši.

### Vytvorenie stromu

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Strom** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh stromu a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly stromu tlačidlo a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov stromu prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

### Pripojenie

---

Strom nemá žiadnu hodnotu a preto pripojenie objektu na strom nemá žiadny význam.

### Skript

---

Referenčná premenná

Služí na pomenovanie stromu pre použitie v skripte formou referennej premennej. Viac informácií o práci s Windows prvkom typu *Strom* nájdete v kapitole [Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie grafických objektov](#).

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalosť

Výber [udalosti](#) pre strom. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnGotFocus](#)
- [OnItemDoubleClick](#)
- [OnItemExpand](#)
- [OnItemSelect](#)
- [OnLostFocus](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseUp](#)
- [OnMouseMove](#)

Obsluha udalosti ...

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

## Info text/URL

---

Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad stromom po otvorení schémy v procese [D2000 HI](#).

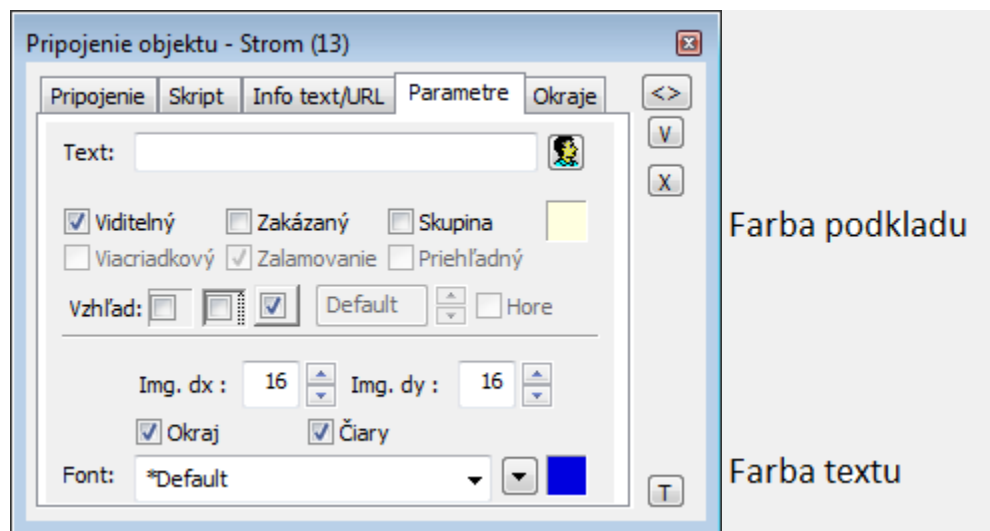
Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlače **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [% HI\\_SetOBJURL](#).

## Parametre

---



**Text**

Pre prvok Strom tento parameter nemá použitie.

**Viditeľný**

Parameter uruje, či strom bude viditeľný pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#). Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [% HI\\_SetVisible](#).

**Zakázaný**

Parameter uruje, i strom bude pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#) aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné mení zo skriptu pomocou funkcie [%HI\\_SetEnable](#).

## Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v [skupine Windows prvkov](#).

## Farba podkladu Windows prvku

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov. Ak je nastavený príznak priehadný, farba sa neuplaní.

## Vzhad

Možný vzhad rámpa okolo windows prvku

## Img.dx a Img.dy

Rozmer pre bitových máp vo windows prvku typu Strom

## Okraj

Kresli sa okraj kontolu

## iary

Kreslia sa ciary medzi prvkami stromu

## Font

Kliknutím na tlačidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybraný z tohto zoznamu sa použije pre text zobrazený v strome. Pravá časť dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avšak ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole [Konfigurácia textových štýlov](#).

## Farba textu v kontrole

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

**Poznámka:** Windows prvok **Strom** je možné editovať v skripte schémy pomocou funkcie [%HI\\_EditTreeViewItem](#). S editáciou tiež súvisí udalosť [OnTreeViewItemChange](#).



### Súvisiace stránky:

[Windows prvky](#)  
[Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO](#)  
[Drag&Drop](#)