Vstup textu

Windows prvok - Vstup textu

Windows prvok - Vstup textu (Text field) slúži na zobrazenie a zadávanie informácie v textovom alebo íselnom tvare. Umožuje aj prácu s informáciou logického typu, avšak na toto použitie je vhodnejší Windows prvok - Áno-Nie tlaidlo (Check box).

Ukážka

Vytvorenie prvku Vstup textu

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **Vstup textu** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov Windows prvku Vstup textu prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Pripojenie

Pripojený objekt

Parameter definuje obsah prvku Vstup textu a naopak, hodnota pripojeného objektu sa zmení vždy po zadaní novej informácie užívateom. Hodnota pripojeného objektu sa zmení v okamihu presunu zo Vstupu textu na iný Windows prvok - v okamihu straty fókusu. Táto vlastnos neplatí, ak je nastavený parameter RichEdit. Typ zobrazovanej hodnoty je daný poda pripojeného objektu.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné uri, hodnota ktorej bunky sa má v zobrazovai zobrazova. Jednoznaná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stpca (parameter **Stpec**) a íslom riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné uri, ktorý prvok poa má zobrazova zobrazova.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie prvku Vstup textu pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber udalosti pre prvok Vstup textu. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- OnClick
- OnGotFocus
- OnLostFocus
- OnMouseDown
- OnTextChange
- OnTypeTextChange

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Info text/URL

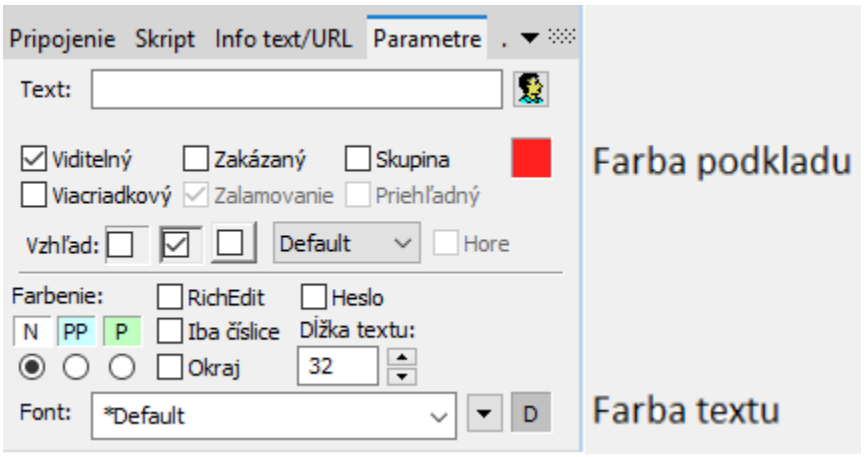
Info text

Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovatea myši nad prvkom *Vstup textu* po otvorení schémy v procese D2000 HI.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastavi aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie % HI_SetOBJURL.

Parametre



Farbenie

Vstup textu môže ma oznaenie povinnosti vyplnenia v HI. Ak text nie je zadaný, je políko podfarbené farbou odpovedajúcou povinnosti vyplnenia. V grafickom editore je vstup textu vždy podfarbený poda tohto parametra.

Podmienky podfarbenia:

- N Nepovinná položka - bez zmeny farby (prednastavené),
- PP Podmienene povinná položka – farbenie poda položky v parametroch aplikácie ColorConditionalItems
- P Povinná položka – farbenie podla položky v parametroch aplikácie ColorMandatoryItems

Text

Pre prvok *Vstup textu* tento parameter nemá použitie.

Viditený

Parameter uruje, i Windows prvok bude viditený pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetVisible.

Zakázaný

Parameter uruje, i Windows prvok bude pri prvom otvorení schémy v procese D2000 HI aktívny alebo neaktívny. Parameter je možné meni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetEnable.

Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v skupine Windows prvkov.

Farba podkladu Windows prvku

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.Ak je nastavený príznak priehadný, farba sa neuplaní.

Viacriadkový

Parameter umožuje zobrazi a vloži viacriadkový textu.

Zalamovanie

Ak je parameter zaškrtnutý, vkladný text bude pri dosiahnutí pravého okraja pokraova na alšom riadku. Zobrazova musí by viacriadkový (parameter **Viacria dkový** musí by zaškrtnutý).

Vzhad

Možný vzhad rámika okolo windows prvku

Horizontálne umiestnenie

- Default - základné pre daný windows prvok
- Vavo
- Vstrede
- Vpravo

RichEdit

Parameter umožuje, aby sa namiesto *Vstupu textu* otvoril windows prvok *RichEdit* umožujúci rozšírenú editáciu textov, napr. použitie viacero fontov a farieb písma. Podporené sú aj klávesové skratky priamo pri písaní textu: **Ctrl+B** - hrubé písmo, **Ctrl+U** - podiarknuté, **Ctrl+I** - kurzíva. Pri tomto parametri nie sú dostupné všetky možnosti windows prvku - Vstup textu.

Editácia textu je možná použitím funkcií v skripte.

RichEdit zobrazuje 2 typy textov: **formátovaný**, ktorý obsahuje formátovacie príkazy riadiace zobrazovanie textu a **istý** text bez formátovania.
Preto platí:
Ak má *Vstup textu* pripojený objekt, tak jeho hodnota je zobrazená, ale užívateom urobená zmena nie je automaticky nastavená do tejto premennej.
Ak by sa nastavoval do premennej text **bez formátovania**, okamžite po odídení z Windows prvku by sa stratili formátovania - dosadila by sa do nová hodnota premennej.
Ak by sa nastavoval do premennej text **s formátovaním**, pri jeho zobrazení inými prostriedkami by bol text neitatený. Závisí od aplikácie, aby pri strate fókusu alebo zamerania na inú innos, vyítala obsah poda svojej potreby.

Iba íslice

Vo vstupe textu sú povolené len íslice

Okraj

Kresli sa okraj kontolu

Džka textu

Definovanie maximálneho potu znakov, ktorý je možné zada do *Vstupu textu*.

Heslo

Zobrazenie znaku "*" (hviezdika) namiesto každého znaku písaného do *Vstupu textu*.

Font

Kliknutím na tlaidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybratý z tohto zoznamu sa použije pre daný vstup textu. Pravá as dialógového okna obsahuje zoznam textových štýlov, avá as ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole Konfigurácia textových štýlov.

Poznámka: Font je možné zmeni zo skriptu pomocou funkcie %HI_SetFontStyle.

Farba textu winkontrolu

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastavi farbu textu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov.

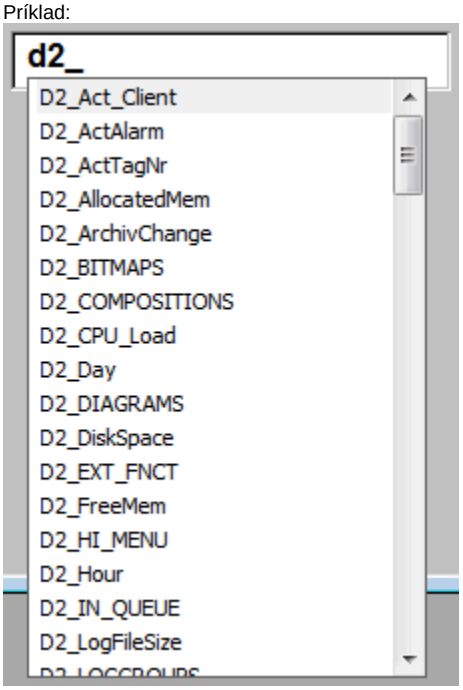
AutoComplete List

Pre prvok vstup textu je umožnené pripojenie AutoComplete zoznamu (textová predikcia, zoznam slov). Prvok umožuje výber slova zo zoznamu a vloženie tohto slova na zadanú pozíciu v prvku *Vstup textu*. Prvky zoznamu sú plnené v aplikanej rovine, tým je umožnené rôznorodé využitie. Primárnou funkciou AutoComplete listu je ponúknu užívateovi možnosti doplnenia slov a výber vloži do písaného textu.
Zobrazenie a naplnenie AutoComplete Listu je podporené ESL funkciou %HI_ShowAutoCompleteList. Poskytnutie aktuálne písaného textu je obslúžené udalosou OnTypeTextChange. Poskytnutie vybraného textu je obslúžené udalosou OnAutoCompleteListSelected.

Vlastnosti:

- Naplnenie zoznamu
- Výber a vloženie zo zoznamu do prvku *Vstup textu* (od zadanej pozície).
- Obsluha:
  - vytvorenie zoznamu - funkcia %HI_ShowAutoCompleteList,
  - pohybovanie v zozname pomocou šípok hore/dole,
  - výber zo zoznamu - kláves Enter alebo dvojklik avým tlaidlom myši,
  - zrušenie zoznamu - kláves Esc, pravá a avá šípka, kliknutie myšou mimo zoznam.
- Zoznam sa zobrazí od zadanej pozície _startPos definovanej funkciou %HI_ShowAutoCompleteList.

Príklad:



```
ENTRYX OnTypeTextChange(IN INT _refID, IN TEXT _Line, IN INT _StartPos, _CursorPos)

 INT _i
 INT _count
 INT _iDim

  TEXT _tPrefix
 TEXT _tDBwhere

 RECORD (SD.ARR_TEXT) _tRec
  RECORD (SD.DICTIONARY) _tRecDB

 IF 0 < %LenStr(_Line) THEN
  _tPrefix := %SubStr(_Line,_StartPos,_CursorPos - _StartPos)
  IF 0 < %LenStr(_tPrefix) THEN
   _tDBwhere := "NAME LIKE '" + _tPrefix +"%'"
   RECORD DB.DICTIONARY, _tRecDB, _retCode, 1000 WHERE _tDBwhere

    IF _retCode = 0 THEN
     _iDim := _tRecDB\DIM

     REDIM _tRec[_iDim]

     COPYCOL _tRecDB^NAME, _tRec^TEXT1

     SORT _tRec^TEXT1, @TRUE

     %HI_ShowAutoCompleteList(_refID,_tRec^TEXT1, _StartPos)

    ENDIF
   ENDIF
  ENDIF

 END OnTypeTextChange
```

Súvisiace stránky:

Windows prvky
Funkcie pre ovládanie grafických objektov