Monitorovanie

Zobrazova Monitorovanie

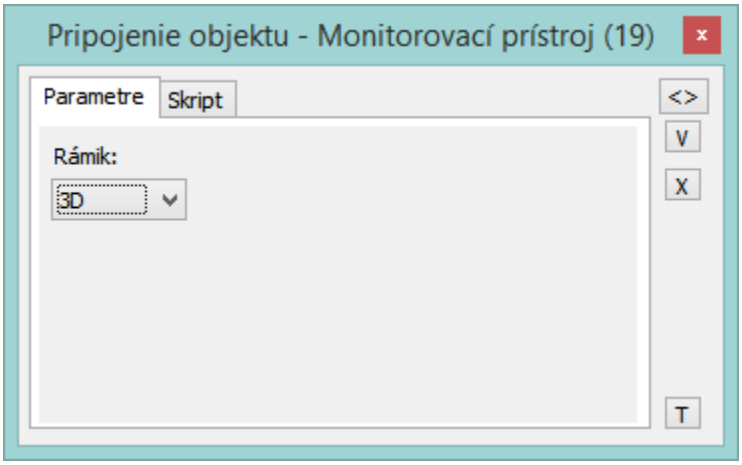
Zobrazova typu Monitorovanie, umiestnený v grafickej schéme, umožuje zobrazi údaje z monitorovacej databázy. Požiadavky na zobrazenie údajov špecifikujú funkcie %HI_SetLogDBForObject a %HI_SetLogDBByMask.
Skript aktívnej schémy umožuje nastavi textový štýl pre zobrazova - funkcia %HI_SetFontSyle (*poznámka*: návrat k default štýlu - *%HI_SetFontSyle(refId, 0)*)

Vytvorenie zobrazovaa Monitorovanie

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **Monitorovanie** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa Monitorovanie prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

Parametre



Rámik

Parameter umožuje zobrazi / nezobrazi rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "..." .

Udalos

Parameter nemá v prípade tohto objektu význam.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **Monitorovanie** nie je podporený.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Súvisiace stránky:

Zobrazovae
Funkcie pre prácu so zobrazovaom typu Monitorovanie