


# Graf

## Zobrazova Graf

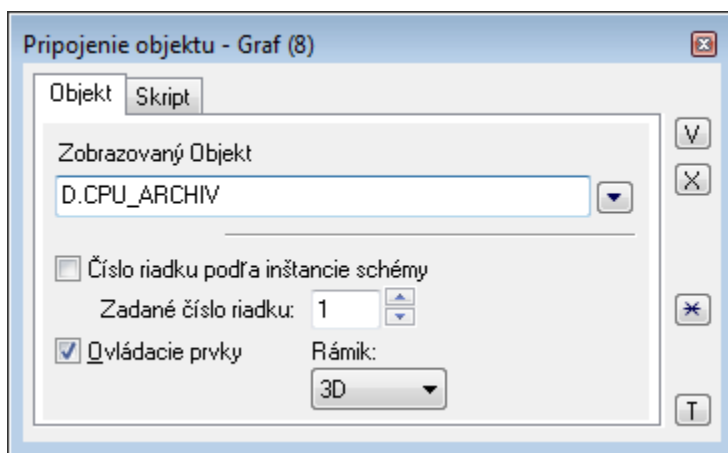
Grafy sú objektami systému D2000, ktoré umožňujú graficky zobrazovať priebeh hodnôt monitorovaných veličín.

### Vytvorenie zobrazovaa Graf

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Graf** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa typu **Graf** prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledovných záložiek:

### Objekt



Zobrazovaný objekt

Objekt, ktorý sa má v zobrazovaa zobrazovať, je potrebné vybrať zo zoznamu **Zobrazovaný objekt**. V prípade neaktívnej voby **Ovládacie prvky** bude zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Íslo riadku podľa inštalácie schémy

Parameter má význam len pre [aktívny graf](#) a určuje íslo riadku všetkých [aktívnych objektov](#) v grafe. Íslo riadku je možné zadať ako priamu hodnotu (parameter **Zadané íslo riadku**) alebo ho odvodiť od aktuálneho ísla inštalácie schémy (parameter **Íslo riadku podľa inštalácie schémy**). Íslo riadku je tiež možné zmeniť zo skriptu schémy volaním akcie **%HI\_SetDiatRowNr**.

Zadané íslo riadku

Parameter má význam len pre [aktívny graf](#) a umožňuje priame definovanie ísla riadku všetkých [aktívnych objektov](#) v grafe.

### Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Ovládacie prvky

V prípade nezaškrtnutej voby **Ovládacie prvky** bude v grafe zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

### Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Rámik

Parameter umožňuje zobraziť / nezobraziť rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli

- Kresli
- 3D

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Parameter nie je podporovaný v Tenkom klientovi.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

## Skript

---

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidlí meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber [udalosti](#) pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnGraphBtnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)
- [OnNewDiaTrendTimeInt](#)
- [OnUserInput](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

V zobrazovai **Graf** nie sú implementované žiadne obsluhy udalostí.

Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient](#).

Zo skriptu materskej schémy je možné vymeni graf, ktorý je pripojený v zobrazovai pomocou akcie [%HI\\_SetConnectedObj](#). Podobne je možné vymeni aj objekty pripojené v zobrazovai [Schéma](#).



### Súvisiace stránky:

[Zobrazovae](#)  
[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)