

Splitter

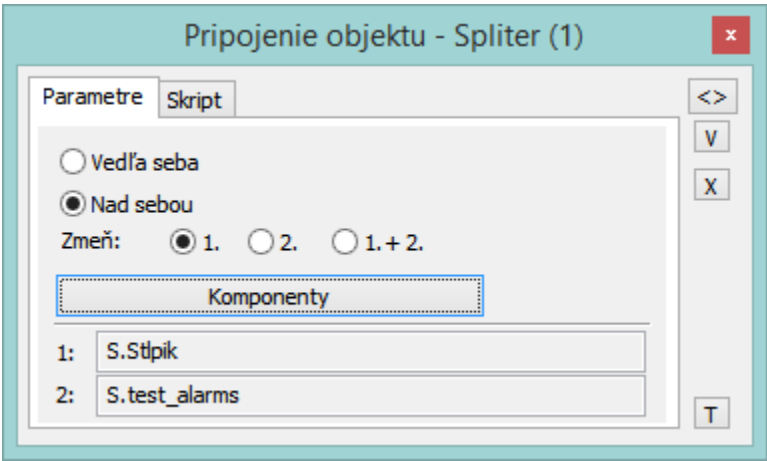
Prístroj **Splitter** umožňuje v svojom priestore otvori dve okná typu *Schéma* alebo *Graf* a rozdelenia priestoru medzi nimi.

Vytvorenie prístroja Splitter

1. V nástrojovej lište **Kreslenie** stlačte tlačidlo **Splitter** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh prístroja a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh prístroja a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov pripojenia prístroja Splitter prebieha v **paletke Pripojenie objektu** prostredníctvom nasledovných záložiek:

Parametre

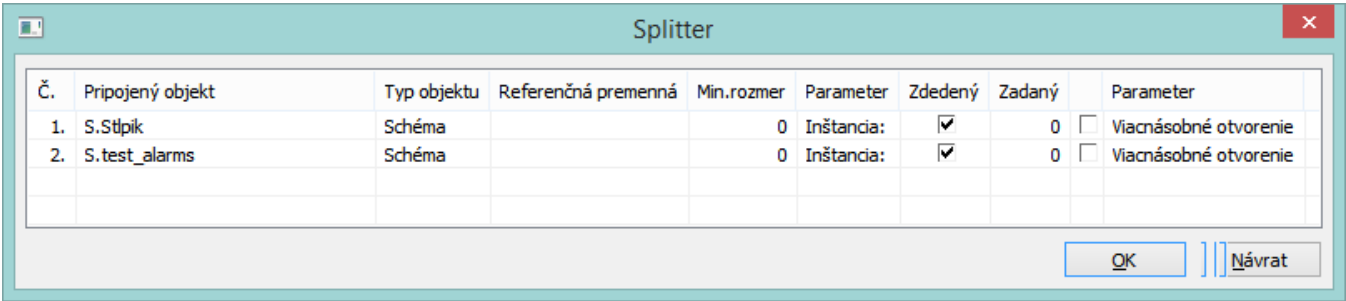


Okná môžu byť umiestnené vedľa seba alebo nad sebou.

Parameter **Zme** určuje ako sa okná menia pri zmene veľkosti prístroja:

- 1. mení sa rozmer iba prvého okna,
- 2. mení sa rozmer iba druhého okna,
- 1. + 2. mení sa rozmer oboch okien v aktuálnom pomere ich veľkosti v prístroji.

Tlačidlo **Komponenty** otvára okno, v ktorom sa definujú komponenty splittra a ich parametre. Objekt sa vyberie zo zoznamu objektov, ktorý sa otvorí po dvojkliku na danú bunku.



Popis stpcov tabuky v dialógovom okne:

Spec	Význam
.	Íslo komponentu.
Pripojený objekt	Meno objektu pripojeného na zobrazovanie. Dvojité kliknutie myši na políko otvorí zoznam objektov.
Typ objektu	Výber typu objektu, ktorý sa zobrazí v danej asti splittra. Na výber sú 2 typy - Schéma a Graf. Poznámka: Typ objektu sa nastaví automaticky podľa objektu, ktorý je vybraný v danom riadku (spec <i>Pripojený objekt</i>). Ak pre daný riadok nie je definovaný objekt, ktorý sa v nej zobrazí, je potrebné typ objektu definovať pre neskoršie použitie v skripte.

Referenčná premenná	Meno referennej premennej, ktorá je priradená objektu pre použitie v skripte. Kliknutie na názov príslušného objektu vygeneruje udalos OnClick.
Min. rozmer	Minimálny rozmer položky, pod ktorý splitter nedovolí zmenšenie.
Parameter	Stpec obsahuje typ parametra pre stpce <i>Zdedený</i> alebo <i>Zadaný</i> v závislosti od typu objektu: • pre schémy - Inštancia • pre grafy - číslo riadku
Zdedený	Pre schémy - ak je parameter zaškrtnutý, bude ma schéma otvorená v okne (podschéma) číslo inštancie zhodné s materskou schémou (schéma obsahujúca tento zobrazova). V prípade, že je táto voba neaktívna, je možné číslo inštancie zada priamo v stpci <i>Zadaný</i>. Pre grafy - parameter má význam len pre aktívny graf a uruje číslo riadku všetkých aktívnych objektov v grafe. číslo riadku je možné zada ako priamu hodnotu (stpec <i>Zadaný</i>), alebo ho odvodí od aktuálneho čísla inštancie schémy (stpec <i>Zdedený</i>). číslo riadku je tiež možné zmeni zo skriptu schémy volaním akcie % HI_SetGraphRowNr.
Zadaný	Pre schémy - priame definovanie čísla inštancie schémy otvorenej v splittri. Pre grafy - parameter má význam len pre aktívny graf a umožňuje priame definovanie čísla riadku všetkých aktívnych objektov v grafe.
Parameter	Stpec obsahuje typ parametra (<i>Viacnásobné otvorenie</i> alebo <i>Ovládacie prvky</i>) v závislosti od typu objektu: • pre schémy - povolenie / zakázanie súasného otvorenia podschémy s rovnakým číslom inštancie v rôznych materských schémach, • pre grafy - zobrazenie / skrytie ovládacích prvkov v okne grafu. Poznámka: Parameter sa zakáže / povolí pomocou zaškrťavacieho tlačidla v predchádzajúcom stpci.

Skript

Referenčná premenná

Slúži na pomenovanie prístroja pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom ",..." .

Udalos

Výber [udalosti](#) pre prístroj. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnMouseDown](#)
- [OnMouseEnter](#)
- [OnMouseLeave](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)