XY Graf

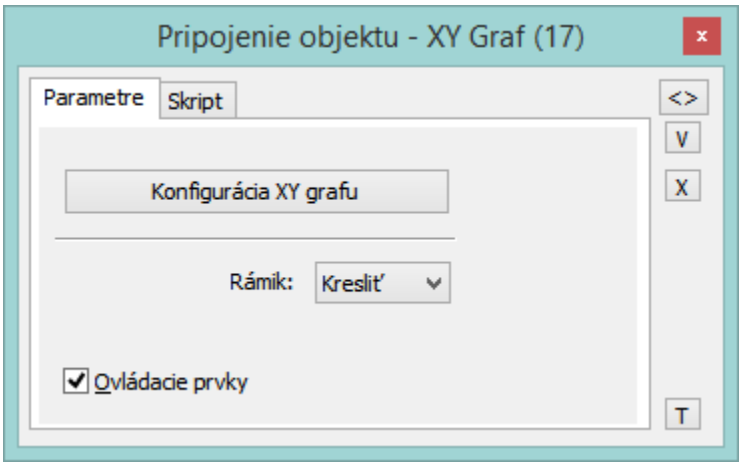
Zobrazova **XY graf** umožuje zobrazova grafický priebeh hodnôt daných súradnicami (x, y) zo skriptu. Súradnice hodnôt sa nastavujú pomocou funkcie % HI_SetGraphXY_Data.

Vytvorenie zobrazovaa XY graf

1. V nástrojovej lište Kreslenie stlate tlaidlo **XY Graf** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh zobrazovaa a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahlý roh zobrazovaa a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov zobrazovaa typu **XY Graf** prebieha v paletke Pripojenie objektu prostredníctvom nasledovných záložiek:

Parametre



Konfigurácia XY grafu

Po stlaení tlaidla sa otvorí dialógové okno Konfigurácia XY grafu, ktoré umožuje nastavi parametre zobrazovaa.

Rámik

Parameter umožuje zobrazi / nezobrazi rámik. Na výber sú možnosti:

- Nekresli
- Kresli
- 3D

Ovládacie prvky

V prípade nezaškrtnutej voby **Ovládacie prvky** bude v zobrazovai zobrazený len grafický priebeh a žiadny iný ovládací prvok.

Skript

Referenná premenná

Slúži na pomenovanie zobrazovaa pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikaných dát (metadáta) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlaidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "..." .

Udalos

Výber udalosti pre zobrazova. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- OnGraphBtnClick
- OnClick
- OnMouseDown
- OnMouseEnter

- OnMouseLeave
- OnUserInput

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

Zobrazova **XY graf** nie je implementovaný v Tenkom klientovi.
Viac pravidiel na stránke Pravidlá kreslenia a vlastnosti objektov pre D2000 Tenký klient.

Súvisiace stránky:

Zobrazovae
Funkcie pre ovládanie Grafických objektov